



Обновление Lineage II Classic Seven Signs предлагает игрокам в основном высокоуровневый контент для игроков 76 уровня и выше. В данном материале Вас ждет описание зон охоты для прокачки и описание новых рун.

Информация в FAQ основана на билде, который был установлен на PTS на момент написания текста. В релизе возможны изменения.

Возможны правки локализации некоторых названий.

КАТАКОМБЫ ТЕМНОГО ПРОРОЧЕСТВА: АНАКИМ



Рекомендуемый уровень игроков: 76-80

Тип зоны: преимущественно групповая зона охоты

Катакомбы Темного Пророчества размещены недалеко от Темного Леса на западе от Деревни Темных Эльфов. Структурно зона представляет собой комбинацию больших и маленьких комнат, соединенных коридорами. Так как территория зоны большая, то в ней легко заблудиться и поэтому рекомендуется пользоваться детальной картой зоны. В восточной части зоны размещен NPC Дух Хранителя Портала, который отправляет на сражение с Анаким.



Каждая комната изобилует разнообразием монстров 76-80 уровней, большинство которых не социальные, но монстры типа Погребенный Проповедник и Гвардеец Нефилим могут создать проблемы при прокачке.

Босс зоны: Анаким



Ее называют Повелительницей Огня и посланницей Эйнхасад, сошедшим на землю созданием света. Ангел, явившийся Императору Шунайману, чтобы не дать прислужникам Шиле исполнить их темные замыслы. Вместе с Нефилимами она вторглась в Некрополь, чтобы уничтожить Лилим и Лилит. Прекрасная своей чистотой дева и заклятый враг Лилит.

Минимальный уровень персонажа: 76+

Рекомендуемое количество человек: 10 групп и более

Каждый вторник и пятницу в 21.00 в зоне появляется босс Анаким. Войти к боссу можно через NPC Дух Хранителя Портала, который размещен в восточной части Катакомб Темного Пророчества. Количество человек, которые могут принять участие в рейде не имеет ограничений, однако вход в зону закрывается как только кто-либо ударит босса. Это дает возможность реализовывать различные тактики при сражении за босса.

Анаким появляется в зоне вместе со своими прислужниками, которые появляются через равные промежутки времени.

Основным ее оружием являются магические атаки с дальней дистанции. Ее помощники могут использовать на босса умения лечения.

В случае, если рейд на Анаким и Лилит идет в одно и то же время, то при убийстве любого из боссов другой босс получит неуязвимость на 5 минут.

Босс	Уровень	НР	Ключевая награда
Анаким	82	84.375.000	Оружие и броня ранга А, Руна Анаким, Книга Древних - Божественное Вдохновение (Язык Оригинала), Книга Древних - Божественное Вдохновение (Манускрипт)

Q: МОЖНО ЛИ СОБИРАТЬ ПАРОВОЗЫ ИЗ МОНСТРОВ?

A: Несколько комнат собрать будет проблематично, но в некоторой степени будет возможно

Q: МОЖНО ЛИ ЗАЙТИ В КАТАКОМБЫ ПЕРСОНАЖЕМ НИЖЕ 76 УРОВНЯ?

A: В катакомбы да, в рейдовую зону Анаким нет

Q: ЧТО МОЖНО ПОЛУЧИТЬ В КАЧЕСТВЕ НАГРАДЫ С МОНСТРОВ?

A: Рецепты и материалы брони и оружия ранга А, ресурсы для крафта

Q: КАКАЯ САМАЯ ЦЕННАЯ НАГРАДА С АНАКИМ?

A: 1 Руна Анаким – ур. 5, 1-3 Лоскут Ткани

Q: ЕСТЬ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО КВЕСТЫ, КОТОРЫЕ СВЯЗАНЫ С ДАННОЙ ЗОНОЙ?

A: Квестов нет, однако доступны ежедневные и еженедельные миссии, которые выполняются в данной зоне:

Название	Задача миссии	Награда
Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 30 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Особый Плод Дракона 3 ч.
Еженедельная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 500 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Свиток Опыта/SP среднее качество

Специальных миссий для данной зоны нет.

НЕКРОПОЛЬ АПОСТОЛОВ: ЛИЛИТ



Рекомендуемый уровень игроков: 76-80

Тип зоны: преимущественно групповая зона охоты

Некрополь Апостолов размещен на северо-востоке от Адена. Структурно зона представляет собой комбинацию больших и маленьких комнат, соединенных коридорами. Так как территория зоны большая, то в ней легко заблудиться и поэтому рекомендуется пользоваться детальной картой зоны. В восточной части зоны размещен NPC Дух Хранителя Портала, который отправляет на сражение с Лилит.



Каждая комната изобилует разнообразием монстров 76-80 уровней, большинство которых не социальные, но монстры типа Смотритель Святой Древности и Убийца Лилим могут создать проблемы при прокачке.

Босс зоны: Лилит



Хозяйка Некрополя, известная как Дева Тьмы, ожидает пришествия Шилен. В древние времена, когда Шилен управляла водной стихией, она была оракулом правителей Гигантов. После изгнания Шилен превратилась в служительницу Богини Разрушения и осталась на земле, чтобы подготовить возвращение своей госпожи. Вселившись в новое тело, она неустанно разжигает вражду между Людьми и Эльфами, подстрекая их к войнам. Солдат же, погибших на поле брани, Дева воскрешает и превращает нежить, создавая армию для Богини Разрушения.

Минимальный уровень персонажа: 76+

Рекомендуемое количество человек: 10 групп и более

Каждый вторник и пятницу в 21.00 в зоне появляется босс Лилит. Войти к боссу можно через NPC Дух Хранителя Портала, который размещен в восточной части Некрополя Апостолов. Количество человек, которые могут принять участие в рейде не имеет ограничений, однако вход в зону закрывается как только кто-либо ударит босса. Это дает возможность реализовывать различные тактики при сражении за босса.

Лилит появляется в зоне вместе со своими прислужниками, которые появляются через равные промежутки времени.

Основным ее оружием являются атаки с удержанием с дальней дистанции. Ее помощники используют атаки, поглощающие HP цели, а также мощные физические атаки.

В случае, если рейд на Анаким и Лилит идет в одно и то же время, то при убийстве любого из боссов другой босс получит неуязвимость на 5 минут.

Босс	Уровень	HP	Ключевая награда
Лилит	82	84.375.000	Оружие и броня ранга А, Руна Лилит, Книга Древних - Божественное Вдохновение (Язык Оригинала), Книга Древних - Божественное Вдохновение (Манускрипт)

Q: МОЖНО ЛИ СОБИРАТЬ ПАРОВОЗЫ ИЗ МОНСТРОВ?

A: Несколько комнат собрать будет проблематично, но в некоторой степени будет возможно

Q: МОЖНО ЛИ ЗАЙТИ В НЕКРОПОЛЬ ПЕРСОНАЖЕМ НИЖЕ 76 УРОВНЯ?

A: В некрополь да, в рейдовую зону Лилит нет

Q: ЧТО МОЖНО ПОЛУЧИТЬ В КАЧЕСТВЕ НАГРАДЫ С МОНСТРОВ?

A: Рецепты и материалы брони и оружия ранга А, ресурсы для крафта

Q: КАКАЯ САМАЯ ЦЕННАЯ НАГРАДА С ЛИЛИТ?

A: 1 Руна Лилит – ур. 5, 1-3 Лоскут Ткани

Q: ЕСТЬ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО КВЕСТЫ, КОТОРЫЕ СВЯЗАНЫ С ДАННОЙ ЗОНОЙ?

A: Квестов нет, однако доступны ежедневные и еженедельные миссии, которые выполняются в данной зоне:

Название	Задача миссии	Награда
Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 30 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Особый Плод Дракона 3 ч.
Еженедельная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 500 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Свиток Опыта/SP среднее качество

Специальных миссий для данной зоны нет.

Q: ЕСТЬ ЛИ РАЗНИЦА ПРИ ПРОКАЧКЕ В КАТАКОМБАХ ТЕМНОГО ПРОРОЧЕСТВА И НЕКРОПОЛЕ АПОСТОЛОВ?

A: В отличие от Кореи разницы при прокачке между катакомбами и некрополями любого диапазона уровней нет. Зоны дают дополнительную возможность игрокам достичь 80 уровня и выше

Q: МОЖНО ЛИ ОДНОВРЕМЕННО ЗАЙТИ В ЗОНУ ЛИЛИТ И В ЗОНУ АНАКИМ?

A: При условии, если босса никто не бьет. Таким образом, в условиях одновременного появления данных боссов клан должен контролировать вход к обоим боссам, чтобы последовательно их убить

РУНЫ ЛИЛИТ И АНАКИМ

С боссов Семи Печатей Анаким и Лилит в качестве награды можно получить новые руны: Руна Анаким и Руна Лилит.

- ✓ Руны Анаким и Лилит устанавливаются в специальный дополнительный слот
- ✓ Возможно улучшение рун Анаким и Лилит путем синтеза. При этом в случае неудачи теряется одна руна, а улучшаемая остается на том же уровне
- ✓ Характеристики рун на максимальном уровне их улучшения:

Руна	Описание
Руна Анаким ур. 10	Эффективность восстановления MP под действием умения Подпитка +90, Маг. Атак. +15% при использовании умений восстанавливает 600 MP (1 раз в минуту)
Руна Лилит ур. 10	Эффективность получаемого лечения +15%, Физ. Атак. +15% при обычной атаке восстанавливает 900 HP (1 раз в минуту)

- ✓ Стоимость установки рун следующая:

Оружие	Стоимость
Оружие ранга D	535 Самоцвет: ранг D
Оружие ранга C	885 Самоцвет: ранг C
Оружие ранга B	560 Самоцвет: ранг B
Оружие ранга A	15 Самоцвет: ранг A

- ✓ Стоимость замены рун следующая:

Оружие	Стоимость
Оружие ранга D	89 Самоцвет: ранг D

Оружие ранга С	89 Самоцвет: ранг С
Оружие ранга В	112 Самоцвет: ранг В
Оружие ранга А	10 Самоцвет: ранг А

✓ Стоимость извлечения рун следующая:

Оружие	Стоимость
Оружие ранга D	178 Самоцвет: ранг D
Оружие ранга С	178 Самоцвет: ранг С
Оружие ранга В	190 Самоцвет: ранг В + 5.000.000 адены
Оружие ранга А	13 Самоцвет: ранг А + 5.000.000 адены

Q: ВОЗМОЖНА ЛИ УСТАНОВКА ОБЫЧНОЙ РУНЫ ВО 2 СЛОТ?

A: Нет, можно вставить только одну обычную руну, как и ранее

Q: ДОБАВЛЕНЫ ЛИ БЕЗОПАСНЫЕ УРОВНИ СИНТЕЗА ДЛЯ УПРОЩЕНИЯ ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ ОБЫЧНЫХ РУН И РУН АНАКИМ И ЛИЛИТ?

A: Нет, не добавлены

НОВЫЕ ЗОНЫ ОХОТЫ ДЛЯ ПРОКАЧКИ: САД ЧУДОВИЩ



Рекомендуемый уровень игроков: 78-80

Тип зоны: соло зона охоты

Сад чудовищ — это обычная полевая зона охоты, которая размещена недалеко от города Годдард. Для того, чтобы попасть в зону охоты не требуется Хранитель Портала, так как попасть в нее можно выйдя за ворота города. Монстры в зоне не социальные, поэтому достаточно легко их убивать, будучи соло игроком. В данной зоне комфортно могут себя чувствовать, как магические классы, так и физические классы.

Q: В ИГРУ БЫЛ ДОБАВЛЕН ГОРОД ГОДДАРД. ДОБАВЛЕНЫ ЛИ ЗАМОК И ЕГО ОСАДА?

A: Нет, осада замка Годдарда пока еще не предусмотрена

Q: ДОСТУПНЫ ЛИ В ГОДДАРДЕ КЛАНХОЛЛЫ?

A: Нет

Q: ЕСТЬ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО КВЕСТЫ, КОТОРЫЕ СВЯЗАНЫ С ЗОНОЙ САД ЧУДОВИЩ?

A: Квестов нет, однако доступны ежедневные и еженедельные миссии, которые выполняются в данной зоне:

Название	Задача миссии	Награда
Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 30 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Особый Плод Дракона 3 ч.
Еженедельная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 500 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Свиток Опыта/SP среднее качество

Специальных миссий для данной зоны нет.

НОВЫЕ ЗОНЫ ОХОТЫ ДЛЯ ПРОКАЧКИ: ГОРЯЧИЕ ИСТОЧНИКИ



Рекомендуемый уровень игроков: 81-82

Тип зоны: зона охоты для небольших групп(2-3 человека)

Горячие источники размещены на севере Годдарда по пути к Кузнице Богов. На территории зоны размещены 3 вида горячих источников: красные, зеленые и желтые. Купание в каждом из них в зависимости от цвета дает разные баффы.

Цвет	Бафф	Описание	Длительность
Красный	Кипящий Гейзер	На 5 мин. из-за бурлящей энергии Кипящего Гейзера Физ. Аتك. +5%, Скор. Аتك. +5%	5 минут
Зеленый	Смертоносный Гейзер	На 5 мин. из-за бурлящей энергии Смертоносного Гейзера шанс Маг. Крит. Аتك. +30, Точность +6	5 минут

Желтый	Волшебный Гейзер	На 5 мин. из-за бурлящей энергии Волшебного Гейзера Маг. Атак. +10%, Скор. Маг. +5%	5 минут
--------	------------------	--	---------

Некоторые монстры в зоне социальные и агрессивны, что предполагает в зоне прокачку в составе небольших групп.

Q: ЕСТЬ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО КВЕСТЫ, КОТОРЫЕ СВЯЗАНЫ С ЗОНОЙ ГОРЯЧИЕ ИСТОЧНИКИ?

А: Квестов нет, однако доступны ежедневные и еженедельные миссии, которые выполняются в данной зоне:

Название	Задача миссии	Награда
Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 30 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Особый Плод Дракона 3 ч.
Еженедельная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 500 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Свиток Опыта/SP среднее качество
Особая Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Необходимо убить 100 монстров из Горячих Источников после достижения 76 уровня	3 Свиток Опыта: 10 млн

НОВЫЕ ЗОНЫ ОХОТЫ ДЛЯ ПРОКАЧКИ: ЛАГЕРЬ ФАВНОВ ВАРКА



Рекомендуемый уровень игроков: 80-82

Тип зоны: групповая зона охоты

Лагерь Фавнов Варка размещен на западе Годдарда. Зона предназначена для прокачки физических классов, так как монстры имеют уязвимость к физическим атакам с близкого расстояния. На территории зоны размещены специальные алтари, у которых с определенной вероятностью могут появиться монстры Шаман Алтаря Варка и 2 Охранника Алтаря Варка.

Все монстры в зоне агрессивны и социальные, так что прокачку нужно проводить осторожно.

Q: МОЖНО ЛИ В КАЧЕСТВЕ НАГРАДЫ С МОНСТРОВ ЗОНЫ ПОЛУЧИТЬ ЛОСКУТ ТКАНИ?

А: нет

Q: В ДАВНИЕ ВРЕМЕНА В ДАННОЙ ЗОНЕ БЫЛ КВЕСТОВЫЙ ИВЕНТ АЛЬЯНС КЕТРА/ВАРКА. ДОБАВЛЕНО ЛИ ЧТО-ЛИБО ПОДОБНОЕ СЕЙЧАС?

A: нет

Q: ЕСТЬ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО КВЕСТЫ, КОТОРЫЕ СВЯЗАНЫ С ЗОНОЙ ЛАГЕРЬ ФАВНОВ ВАРКА?

A: Квестов нет, однако доступны ежедневные и еженедельные миссии, которые выполняются в данной зоне:

Название	Задача миссии	Награда
Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 30 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Особый Плод Дракона 3 ч.
Еженедельная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 500 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Свиток Опыта/SP среднее качество
Исследование Лагеря Фавнов Варка	Необходимо убить 300 монстров Лагеря Фавнов Варка	3 Свиток Опыта: 10 млн + 2 Благословения Духа

Благословение Духа дает +20% к получаемому стихийному опыту на 20 минут

НОВЫЕ ЗОНЫ ОХОТЫ ДЛЯ ПРОКАЧКИ: ЗАСТАВА ОРКОВ КЕТРА



Рекомендуемый уровень игроков: 80-82

Тип зоны: групповая зона охоты

Застава Орков Кетра размещена на севере Годдарда. Все обитаемые в зоне монстры имеют низкую магическую защиту и уязвимость к копьё. При разжигании костров в зоне появляются дополнительные монстры Бандит Орков Кетра и Боевая Гончая Кетра.

Все монстры в зоне агрессивны и социальны, так что прокачку нужно проводить осторожно. Групповые монстры в зоне имеют долгое время появления, но дают очень много опыта.

Q: МОЖНО ЛИ В КАЧЕСТВЕ НАГРАДЫ С МОНСТРОВ ЗОНЫ ПОЛУЧИТЬ ЛОСКУТ ТКАНИ?

A: нет

Q: В ДАВНИЕ ВРЕМЕНА В ДАННОЙ ЗОНЕ БЫЛ КВЕСТОВЫЙ ИВЕНТ АЛЬЯНС КЕТРА/ВАРКА. ДОБАВЛЕНО ЛИ ЧТО-ЛИБО ПОДОБНОЕ СЕЙЧАС?

A: нет

Q: ЕСТЬ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО КВЕСТЫ, КОТОРЫЕ СВЯЗАНЫ С ЗОНОЙ ЗАСТАВА ОРКОВ КЕТРА?

A: Квестов нет, однако доступны ежедневные и еженедельные миссии, которые выполняются в данной зоне:

Название	Задача миссии	Награда
Ежедневная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 30 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Особый Плод Дракона 3 ч.
Еженедельная Охота (ур. 76 и выше)	Убить 500 любых монстров после достижения 76 уровня	1 Свиток Опыта/SP среднее качество
Исследование Заставы Орков Кетра	Необходимо убить 300 монстров Заставы Орков Кетра	3 Свиток Опыта: 10 млн + 2 Благословения Духа

Благословение Духа дает +20% к получаемому стихийному опыту на 20 минут

ВРЕМЕННАЯ ЗОНА: ЗАКЕН



Минимальный уровень персонажа: 70+

Количество человек для входа: командный канал из 27-100 человек

Откат временной зоны: среда, 6.30 утра

В обновлении Lineage II Classic: Seven Signs разработчики добавили в игру временную зону Рыцари Балтуса – Закен, в которой игрокам предстоит сразиться с упрощенной версией рейда на Закена.

Как и аналогичные временные зоны Антарас, Баюм данная зона предназначена для ознакомления рядовых игроков с рейдом на Закена.

МЕХАНИКА СРАЖЕНИЯ С БОССОМ ВРЕМЕННОЙ ЗОНЫ

Битва с Закеном происходит во внутреннем пространстве корабля, и он появляется в одной из случайных 15 комнат.

1 фаза сражения (100% HP – 80% HP)

- ✓ Закен никуда не телепортируется
- ✓ Во время боя использует следующие умения:

Умение	Описание
Рассечение полумесяца	Наносит рубящий горизонтальный удар мечом. Вызывает кровотечение
Призрачный Стрелок	Освобождает призрак скелета, заточенного в мече. Призрак вырывается на свободу, нанося урон противнику.
Многократное Рассечение	Круговая атака парными мечами. Наносит большой урон и вызывает кровотечение.

2 фаза сражения (80% HP – 50% HP)

- ✓ Закен телепортируется в случайную комнату, либо телепортирует игроков
- ✓ Во время боя может использовать умения:

Умение	Описание
Кровь и Плоть	Ослабляет HP и MP врага, восстанавливая свое HP.
Рассечение Тайфуна	Круговой удар по стоящим на удалении врагам. Вызывает кровотечение.

3 фаза сражения (50% HP – 30% HP)

- ✓ При достижении 50% HP Закен использует умение Ярость Короля Пиратов. Наносимый им урон зависит от количества персонажей вокруг Закена: если персонажей много, то атака рассеивается

Умение	Описание
Ярость Короля Пиратов	Атакует и сбивает врага с ног. Если врагов много, энергия атаки рассеивается

4 фаза сражения (30% HP – 0% HP)

- ✓ Когда здоровье Закена опускается ниже 30%, он телепортируется в комнату на 1-м этаже. Там и проходит финальная стадия битвы.

По окончании битвы появляется NPC Лаш, у которой можно забрать награду за участие в битве против Закена:

Игроки 70-75 уровней	Игроки 76+ уровней
1 Припасы Лаш – Закен + 2 Купона на Свиток Опыта Высокого ранга	1 Припасы Лаш – Закен + 3 Купона на Свиток Опыта Высокого ранга + 1 Магическая Табличка

Из сундука Припасы Лаш - Закен можно получить следующие предметы:

Название	Предмет	Шанс
Припасы Лаш - Закен	Поврежденная Серьга Закена	100%
	Сверкающий Лак Ордена Рыцарей Балтуса	Случайно один из предметов
	Блистательный Лак Ордена Рыцарей Балтуса	
	Лак Ордена Рыцарей Балтуса	

Q: ТЕРЯЕТ ЛИ ПЕРСОНАЖ ОПЫТ ПРИ СМЕРТИ ВО ВРЕМЕННОЙ ЗОНЕ РЫЦАРИ БАЛТУСА – ЗАКЕН?

A: Нет, не теряет

Q: КАКАЯ КЛЮЧЕВАЯ НАГРАДА ЗА ПРОХОЖДЕНИЕ ВРЕМЕННОЙ ЗОНЫ РЫЦАРИ БАЛТУСА – ЗАКЕН?

A: Ключевой наградой является Поврежденная Серьга Закена. Ее можно модифицировать по тому же принципу, что и поврежденную бижутерию с других временных зон. Конечный результат (Поврежденная Серьга Закена +10) обменивается у NPC Лаш на Серьгу Закена.

Q: МОЖНО ЛИ ПОЛУЧИТЬ ЛОСКУТ ТКАНИ В КАЧЕСТВЕ НАГРАДЫ ЗА ПРОХОЖДЕНИЕ ВРЕМЕННОЙ ЗОНЫ РЫЦАРИ БАЛТУСА – ЗАКЕН?

A: Нет

Q: ИЗМЕНИЛИСЬ ЛИ НАГРАДЫ ЗА ПРОХОЖДЕНИЕ ВРЕМЕННЫХ ЗОН СЕРИИ РЫЦАРИ БАЛТУСА?

A: Да, их увеличили:

Временная зона	70-75 уровень	76+ уровень
Рыцари Балтуса – Баюм	1 Припасы Лаш – Баюм + 2 Купона на Свиток Опыта Высокого ранга	1 Припасы Лаш – Баюм + 3 Купона на Свиток Опыта Высокого ранга + 1 Магическая Табличка
Рыцари Балтуса - Антарас	1 Припасы Лаш – Антарас + 2 Купона на Свиток Опыта Высокого ранга	1 Припасы Лаш – Антарас + 3 Купона на Свиток Опыта Высокого ранга + 1 Магическая Табличка

Q: ДОБАВЛЕНЫ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО МИССИИ ЗА ПРОХОЖДЕНИЕ ВРЕМЕННЫХ ЗОН РЫЦАРЕЙ БАЛТУСА?

A: нет

РЕЙДОВЫЕ БОССЫ



Q: КАКОЕ КЛЮЧЕВОЕ ИЗМЕНЕНИЕ БЫЛО ДОБАВЛЕНО В СРАЖЕНИЕ С РЕЙДОВЫМИ БОССАМИ?

A: Все рейдовые боссы 50 уровня и выше и все эпические боссы начнут использовать умение Барьер Предела. Особенности умения следующие:

- ✓ Умение босса включается на 90%/60%/30% HP босса
- ✓ За 15 секунд нужно нанести 500 ударов обычной атакой по боссу, чтобы барьер слетел
- ✓ Если не уложиться в 15 секунд, то босс полностью восстанавливает свое HP

Q: ВОЗМОЖНО ЛИ ПОЛУЧИТЬ ЛОСКУТ ТКАНИ С РЕЙДОВЫХ БОССОВ 80 УРОВНЯ, КОТОРЫЕ БЫЛИ ДОБАВЛЕНЫ В ЗОНЫ ЛОГОВО АНТАРАСА, БАШНЯ ДЕРЗОСТИ И ПЕЩЕРА ГИГАНТОВ?

A: Нет

АРЕНА КЛАНА



Q: ДОБАВЛЕНЫ ЛИ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАГРАДЫ ЗА ПРОХОЖДЕНИЕ АРЕНА КЛАНА?

A: Да, за прохождение Арены Клана теперь можно получить Кристаллы Крови, а также возвращен Свиток Возобновления. Их можно получить в качестве награды за любую из стадий Арены Клана (которые увеличены до 25 стадии).

Q: ПОЛУЧИЛИ ЛИ ИГРОКИ 78 УРОВНЯ И ВЫШЕ ПРЕИМУЩЕСТВО ПРИ ПРОХОЖДЕНИИ АРЕНА КЛАНА?

A: Да, теперь на всех стадиях Арены Клана игроки 78 уровня и выше будут получать повышенную награду:

Стадия	Награда
1-5	3x Купона на Свиток Опыта Низкого Ранга 1x Купон на Свиток Опыта Среднего Ранга
6-10	2x Купона на Свиток Опыта Низкого Ранга 1x Купон на Свиток Опыта Высокого Ранга
11-15	2x Купон на Свиток Опыта Высокого Ранга
16-20	3x Купон на Свиток Опыта Высокого Ранга 1x Купон на Свиток Опыта Среднего Ранга
21-25	6x Купон на Свиток Опыта Высокого Ранга

Q: ПОЛУЧИТ ЛИ КЛАН НАГРАДУ ЗА ВЗЯТИЕ 25 СТАДИИ АРЕНА КЛАНА?

A: Да, при успешном завершении 25 стадии Арены Клана клан может изучить 5 уровень умения Изобилие Клана:

Умение	Описание
Изобилие клана ур. 5	бонус восстановления HP/ MP/ CP +30% получаемый урон в PvE -10% бонус опыта и SP +15% шанс оглушения/ ментальных атак/ паралича +5%

КВЕСТЫ

Q: ДОБАВЛЕНЫ ЛИ КАКИЕ ЛИБО НОВЫЕ КВЕСТЫ В ОБНОВЛЕНИИ SEVEN SIGNS?

A: Нет, квестов новых нет, добавлены лишь новые миссии

Q: ВНЕСЕНЫ ЛИ ИЗМЕНЕНИЯ В КВЕСТ ПОКАЯНИЕ ДЛЯ ИГРОКОВ В СОСТОЯНИИ ПК?

A: Да, внесены:

- ✓ Сняты ограничения на выполнение задания. Теперь оно доступно неограниченное количество раз
- ✓ Необходимо за 1 час собрать 50 шт. Прах Искупления
- ✓ Счетчик ПК снижается только на 1
- ✓ После сдачи квеста все набранные квестовые предметы удаляются. То есть накопить их более нельзя