



Информация в FAQ основана на билде, который был установлен на PTS на момент написания текста. В релизе возможны изменения.

Возможны правки локализации некоторых названий.

СИНОПСИС



Совместный поход в Храм Эмбрио закончился неудачей. Леона Блекберд потеряла руку в сражении с Кайном Ван Холтером, апостолом Эмбрио, и более не могла сражаться так как она делала это раньше. Члены Клана Блекберд очень хотели, чтобы Леона Блекберд восстановила свои

способности, и стали искать место, которое бы помогло восстановить ей боевой дух и способность продолжать сражаться дальше. Этим местом оказалась Фабрика Астатина, размещенная в подвале Крепости Астатина.



Как только Леона об этом узнала, то она сразу же вместе с Девианн и Элрикой пошла изучать Фабрику.



В глубинах Фабрики Астатина видны были Эмбрио и Демоны. Леона Блекберд заинтересовалась связью между ними.

В результате исследования Фабрики Астатина Леона Блекберд поняла, что там происходит переработка Энергии Иного Измерения в темный астатин с помощью демонов. Демоны поглощали

Энергию Иного Измерения и в качестве отходов вырабатывали темный астатин. Темный астатин отправлялся Этису Ван Этине, который использовал его в качестве источника силы. С помощью диверсий процесс обработки удалось нарушить и сила Этиса Ван Этины ослабла.

Сфорце удалось проникнуть внутрь Фабрики Астатина и увидеть весь процесс получения темного астатина.



Также Клан Блекберд убедился в том, что Кельбим все контролирует и место хорошо охраняется Эмбрио.



При разработке нового плана по сражению с Этисом Ван Этинной Леона Блекберд узнала, что когда был повержен падший император Хелиос, то на месте его смерти был найден Источник Мощи Гигантов. Благодаря этой технологии появился новый шанс уничтожить Этиса Ван Этину.



С помощью найденной технологии гигантов Леона Блекберд пробила пространство для перемещения небольшой группы людей, чтобы совершить вторую попытку убить Этиса Ван Этину.



Попытка оказалась удачной. Этис Ван Этина повержен. Семь Печатей снова вернулись под контроль жителей Эльморадена. Король Адена Амадео Кадмус, Король Руны Астаин Ван Холтер, Королева Артей Серения снова запечатали печати и поместили их в такое место, где никто уже не сможет с их помощью получать темный астатин.

ОГЛАВЛЕНИЕ

FAQ ПО ОБНОВЛЕНИЮ LINEAGE II ORFEN	1
СИНОПСИС	1
Q: БУДЕТ ЛИ ИЗМЕНЕНА ШКАЛА ПОЛУЧАЕМОГО ОПЫТА В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?	6
Q: ЧТО ЗА НОВЫЕ КВЕСТЫ-ЭПИЗОДЫ ДОБАВЛЕНЫ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?	6
Q: ЧТО МОЖНО ДЕЛАТЬ С МАСКОЙ СПАСИТЕЛЯ?	8
Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ ИЗ СЕБЯ ЗОНА ФАБРИКА ОБРАБОТКИ АСТАТИНА?	9
Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ ЗОНА МОРЕ СПОР?	12
Q: КАКИМ ОБРАЗОМ ИЗМЕНИЛСЯ ЭПИЧЕСКИЙ БОСС ОРФЕН?	14
Q: КАКИМ ОБРАЗОМ ИЗМЕНИЛАСЬ ФРЕЯ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?	16
Q: КАКИМ ОБРАЗОМ ИЗМЕНИЛАСЬ ФРИНТЕЗЗА В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?	18
Q: ВОЗМОЖНО ЛИ КАК-ТО УСКОРИТЬ ПОЛУЧЕНИЕ ОЧКОВ ДОВЕРИЯ ФРАКЦИЙ?	21
Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ ИЗ СЕБЯ ВРЕМЕННАЯ ЗОНА ТРОННЫЙ ЗАЛ ПАДШЕГО ИМПЕРАТОРА?	22
Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ ИЗ СЕБЯ ВРЕМЕННАЯ ЗОНА ОБИТЕЛЬ ЭТИНЫ?	23
Q: ЧТО ПРОИЗОШЛО С ЗОНАМИ ОХОТЫ ДОЛИНА БЕЗМОЛВИЯ, ЗЕМЛИ ХАОСА, РАЗГРАБЛЕННЫЕ РАВНИНЫ?	25
Q: КАКАЯ ЭПИЧЕСКАЯ БИЖУТЕРИЯ ПОЯВИЛАСЬ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?	27
Q: КАКИЕ НОВЫЕ АГАТИОНЫ ПОЯВИЛИСЬ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?	28
Q: КАКИМ ОБРАЗОМ ИЗМЕНИЛИСЬ НАГРАДЫ ЗА МЕЖСЕРВЕРНЫЕ ОСАДЫ?	30
Q: КАКИЕ ИЗМЕНЕНИЯ ВНЕСЕНЫ В СИСТЕМУ РЫБАЛКИ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?	30
Q: КАКИЕ ИЗМЕНЕНИЯ ВНЕСЕНЫ В ПРОХОЖДЕНИЕ ТРОНА ГЕРОЕВ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?	31
Q: ИЗМЕНИЛИСЬ ЛИ УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ УМЕНИЯ ПРИКОСНОВЕНИЕ ШИЛЕН?	32
Q: ИЗМЕНИЛАСЬ ЛИ ОЛИМПИАДА В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?	33
Q: ЧТО ПРОИЗОШЛО В ОБНОВЛЕНИИ С СИСТЕМОЙ ПОДКЛАССОВ И ДВОЙНЫХ КЛАССОВ?	34
Q: ПРОИЗОШЛИ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО ГЛОБАЛЬНЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ КЛАССОВ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?	35
Q: БУДУТ ЛИ УДАЛЕНЫ КАКИЕ-ЛИБО ПРЕДМЕТЫ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?	35
Q: ИЗМЕНИЛАСЬ ЛИ СТОИМОСТЬ ОПЛАТЫ ПЛАТНОГО БАФФА У NPC ПОМОЩНИК ПУТЕШЕСТВЕННИКОВ?	36

Q: БУДЕТ ЛИ ИЗМЕНЕНА ШКАЛА ПОЛУЧАЕМОГО ОПЫТА В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?

А: Да, шкала опыта будет значительно снижена при прокачке до 110 уровня. При этом будет произведен перерасчет полученного опыта таким образом, чтобы у персонажей после установки обновления остался тот же уровень и те же набранные проценты. Шкала опыта выглядит следующим образом:

Уровень персонажа	До обновления (всего опыта)	После обновления (всего опыта)
99	1.956.916.677.389	1.956.916.677.389
100	6.178.380.725.001	5.627.754.979.660
101	16.946.124.602.908	11.970.963.565.984
102	43.523.955.372.407	31.000.589.324.956
103	84.422.086.452.639	53.836.140.235.722
104	188.752.303.396.110	108.641.462.421.561
105	358.035.537.321.346	174.407.849.044.568
106	3.514.822.095.225.670	437.473.395.536.595
107	7.302.965.964.710.870	1.226.670.035.012.670
108	13.363.996.155.887.200	3.120.741.969.755.270
109	20.637.232.385.298.800	6.984.648.716.630.170
110	32.274.410.352.357.300	16.803.517.626.335.800
111	46.239.023.912.827.500	37.750.437.967.041.200
112	68.582.405.609.579.800	75.454.894.580.310.900
113	71.017.609.972.194.700	132.011.579.500.216.000

- ✓ При этом возможна прокачка и на более высокие уровни
- ✓ На 106 уровне и выше не добавляются какие-либо новые умения персонажам
- ✓ До 110 уровня персонаж может вкладывать очки в систему способностей
- ✓ На каждом уровне выше 105 увеличиваются НР/МР/СР персонажа

Q: ЧТО ЗА НОВЫЕ КВЕСТЫ-ЭПИЗОДЫ ДОБАВЛЕНЫ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?

А: В обновлении Orfen завершается цикл истории о Семи Печатях. Для этого в игру разработчики добавили цикл квестов-эпизодов Путь Спасителя:



После поражения в битве у Храма Эмбрио Леона Блекберд была ранена и вынуждена была отступить. Однако, это не помешало разработке других планов по борьбе с силами Эмбрио. Благодаря изысканиям в районе Крепости Астатина было обнаружено Место Очистки Астатина, где осуществлялось производство Астатина из энергии Пространства.

Название

Условие выполнения

NPC

Тип

Путь Спасителя, открытие	103+ уровень	Письмо от Леоны Блекберд	Одноразовый, соло
--------------------------	--------------	--------------------------	-------------------

Задача квеста: Необходимо последовательно поговорить с несколькими NPC о проблемах с Астатином

Награда за выполнение: 906.387.492 опыта, 906.387 SP

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
Путь Спасителя, исследование фабрики	103+ уровень, выполнение квеста Путь Спасителя, открытие	NPC Леона Блекберд(у входа в Место Обработки Астатина)	Одноразовый, соло

Задача квеста: Необходимо получить 20 Знаков Этины с монстров Фарибона Астатина и Юриона Астатина в Фабрике Астатина

Награда за выполнение: 27.191.624.760 опыта, 27.191.610 SP, 3.077.301 адены

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
Путь Спасителя, демон и астатин	103+ уровень, выполнение квеста Путь Спасителя, исследование фабрики	[у входа в Место Обработки Астатина] Девиан	Одноразовый, соло

Задача квеста: Необходимо уничтожить 500 монстров-демонов в зоне Фабрика Астатина

Награда за выполнение: 108.766.499.040 опыта, 108.766.440 SP, 12.309.205 адены

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
Путь Спасителя, уничтожение эмбрио	103+ уровень, выполнение квеста Путь Спасителя, демон и астатин	[у входа в Место Обработки Астатина] Девиан	Одноразовый, соло

Задача квеста: Необходимо собрать 200 шт. Неочищенного Астатина с монстров-демонов в зоне Фабрика Астатина

Награда за выполнение: 108.766.499.040 опыта, 108.766.440 SP, 12.309.205 адены



Леона Блекберд узнала, что средством уничтожения Этиса Ван Этины является наследие гигантов. Чтобы его получить, нужно проникнуть в обитель Императора Хелиоса и уничтожить его.

Временная зона Тронный Зал Падшего Императора является упрощенной версией рейда на Хелиоса, который можно пройти в составе 1 группы.

Тронный Зал Падшего Императора - это временная зона для группы из 5-7 человек, в которую можно попасть через NPC Кекропус в Гиране. Зона доступна ежедневно.

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
----------	--------------------	-----	-----

Путь Спасителя, трон падшего императора	103+ уровень	[у входа в Фабрику Обработки Астатина] Леона Блекберд	Одноразовый, группа
---	--------------	--	---------------------

Задача квеста: Необходимо 5 раз пройти временную зону Трон Падшего Императора и получить предметы Источник Мощи Гигантов

Награда за выполнение: 271.916.247.600 опыта, 271.916.100 SP, 30.773.010 адены



Леона Блекберд решила нанести финальный удар по Этису Ван Этине с помощью наследия гигантов. Во временной зоне Падение Этины игроки могут пройти упрощенную версию сражения с мировым боссом Этисом Ван Этиной.

Последний эпизод серии квестов доступен для игроков, которые прошли все предыдущие квесты и достигли 104 уровня. Хотя временная зона доступна и для группы игроков, но в рамках выполнения квеста доступна соло-версия сражения с Этисом Ван Этиной.

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
Путь Спасителя, обитель Этины	104+ уровень	[у входа в Фабрику Обработки Астатина] Леона Блекберд	Одноразовый, соло

Задача квеста: Необходимо пройти соло версию временной зоны Обитель Этины 1 раз

Награда за выполнение: 376.172.418.240 опыта, 345.208.219 SP, 1 Маска Спасителя, 1 Особый Свиток Модификации Спасителя

Q: ЧТО МОЖНО ДЕЛАТЬ С МАСКОЙ СПАСИТЕЛЯ?

A: Маска Спасителя – это новый предмет экипировки, который доступен с момента установки обновления. Дарует следующие характеристики:

Предмет	Эффект
Маска Спасителя	<p>Базовый эффект: Увеличение Маг.Защ. на 10%/сопротивления к дебаффам +10%</p> <p>При модификации от +7:</p> <ul style="list-style-type: none"> - при экипировке Диадемы Берсерка увеличивает Физ.Атк. - при экипировке Диадемы Мага увеличивает Маг.Атк. - при экипировке Диадемы Стража увеличивает Физ.Защ./Маг.Защ.

Получить Маску Спасителя можно при завершении цепочки квестов Путь Спасителя, а также приобрести у NPC Элрика в Лагере Блекберд(доступно только после завершения цепочки квестов Путь Спасителя):

Предмет	Стоимость
Маска Спасителя	20 Желание Спасителя + 5 Самоцветов: Ранг R

Маска Спасителя модифицируется с помощью специальных Свитков Модификации Спасителя и Особых Свитков Модификации Спасителя. Их можно приобрести у NPC Элрика в Лагере Блекберд:

Предмет	Стоимость
---------	-----------

Свиток: Модифицировать Маску Спасителя	5 Желание Спасителя + 1 Фрагмент Свитка Модификации Спасителя
Особый Свиток: Модифицировать Маску Спасителя	1 Желание Спасителя + 5 Свитков Модификации Спасителя

Фрагменты Свитка Модификации Спасителя можно получить в качестве дропа во временных зонах 100 уровня и выше.

Желание Спасителя можно приобрести у NPC Элрика в Лагере Блекберд:

Предмет	Стоимость
Желание Спасителя	1.200.000 адены

Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ ИЗ СЕБЯ ЗОНА ФАБРИКА ОБРАБОТКИ АСТАТИНА?



Травма Леоны Блекберд

Леона Блекберд потеряла руку в битве с Кайном Ван Холтером и стала Апостолом Пустоты. Она сильно разочарована тем, что не может сражаться как раньше.

Неподдающиеся разгадке секреты Крепости Астатина

Клан Блекберд прилагает все усилия, чтобы Леона восстановилась после полученной травмы, но она отвергала помощь фракции, так как знала свои способы вернуть былую силу. В это же время послушники Клана Блекберд в глубинах Крепости Астатина нашли неизвестную фабрику.

Как только Леона Блекберд услышала о тайной фабрике, то она стала искать способ проникнуть внутрь и захватить ее. Захват фабрики сыграет большую роль в сражении против Этиса Ван Этиса, который не отменил свои планы по уничтожению континента.

Секреты Темного Астатина

Фабрика в глубинах Крепости Астатина занималась обработкой энергии пространства в темный астатин:

- ✓ Энергия пространства сама по себе достаточно специфический материал, который не может быть использован сам по себе, но если ее обработать и превратить в астатин, то она может быть очень эффективным источником энергии.

Как только Этис Ван Этиса об этом узнал, то заключил сделку с таинственным магом, перенес в материальный мир Храм Духов и построил крепость рядом с ним.

- ✓ Основным ингредиентом для трансформации энергии пространства в темный астатин является зло
- ✓ Выяснилось, что энергия пространства является самой вкусной едой для демонов. Поглощая ее демоны в качестве отходов производили темный астатин

А: Это новая зона охоты для игроков 103-105 уровней. Попасть в нее можно через Хранителя Портала Валентину в Орене. Для начала игроки оказываются в Лагере Блекберд. Затем нужно идти пешком в сторону Крепости Астатина. Сама по себе зона представляет собой подземную часть Крепости Астатина. Состоит из 4 уровней, в каждом из которых размещены коридоры с небольшими комнатками, полными монстров.

Зона подходит как для соло игроков, так и для групп игроков. В ней можно повышать уровень фракции Клан Блекберд, выполнять квесты линейки Путь Спасителя и посещать временную зону Обитель Этины.

Основные особенности зоны охоты

1. Зона делится на ряд регионов:

- ✓ регион для соло охоты, в котором могут качаться как физические классы, так и магические классы, отмечен синим цветом
- ✓ регион для групповой охоты, в котором могут качаться только физические классы, отмечен зеленым цветом
- ✓ регион для групповой охоты, в котором могут качаться только магические классы, отмечен красным цветом

2. Сражение со стражем зоны:

- ✓ во время прокачки на монстрах с очень низкой вероятностью может возникнуть портал для сольного сражения со стражем зоны
- ✓ шанс возникновения портала повышается в зависимости от уровня доверия с фракцией Клан Блекберд
- ✓ в специальном зале Фабрики Астатина стоят 3 окаменевших монстра. В начале боя один из них случайным образом активируется.
- ✓ на сражение с монстром дается 25 минут. В течении 5 минут после окончания боя зона закрывается.
- ✓ Монстр Сфира считается более сильным, чем Харке и Элькарион, поэтому с него награда лучше

Монстр	Награда
Харке	2.000.000-6.000.000 адены, свитки модификации брони и оружия ранга R, рецепты на броню айдиоса
Элькарион	2.000.000-6.000.000 адены, свитки модификации брони и оружия ранга R, рецепты на броню айдиоса
Сфира	6.000.000-10.000.000 адены, свитки модификации брони и оружия ранга R, рецепты на оружие хелиоса, Фрагмент Свитка Модификации Спасителя

Квесты зоны

Помимо квестов серии Путь Спасителя в зоне выполняются квесты на повышение уровня доверия с фракцией Клан Блекберд:

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
В новом месте	103+ уровень	[Лагерь Блекберд] Элика	Одноразовый, соло

Задача квеста: Необходимо поговорить с несколькими NPC об обнаруженной Фабрике Астатина

Награда за выполнение: 906.387.492 опыта, 906.387 SP, 10 Свиток Телепорта - Лагерь Блекберд

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
----------	--------------------	-----	-----

В шаге от возмездия	103+ уровень, 10 уровень доверия фракции Клан Блекберд	[у входа в Фабрику Обработки Астатина] Леона Блекберд	Одноразовый
----------------------------	--	--	-------------

Задача квеста: Необходимо уничтожить 1.000 монстров в Фабрике Астатина и 1 босса-стража Харке, Элькарион, либо Сфира

Награда за выполнение: 543.832.495.200 опыта, 543.832.200 SP, 1 Камень Рун, 3 Кристалла Эльсиума

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
Битва со злом	103+ уровень, 10 уровень доверия фракции Клан Блекберд	[у входа в Фабрику Обработки Астатина] Леона Блекберд	Одноразовый

Задача квеста: В рамках данного квеста есть 2 задачи:

- ✓ необходимо уничтожить 10 монстров Юрион Астатина и 10 Фарибен Астатина
- ✓ необходимо 1 раз пройти временную зону Обитель Этины (доступна после выполнения квеста Путь Спасителя - Обитель Этины)

Награда за выполнение: 108.766.499.040 опыта, 108.766.440 SP, 1 Камень Рун, 1 Амулет Охотника, 1 Кодекс Постоянства Глава 1

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
Демоны и энергия Иного Измерения	103+ уровень	[у входа в Фабрику Обработки Астатина] Леона Блекберд	Ежедневный

Задача квеста: Квест имеет 3 уровня сложности:

- уничтожить 200 монстров в фабрике астатина
- уничтожить 400 монстров в фабрике астатина. Доступен на 6 уровне доверия с фракцией Клан Блекберд
- уничтожить 600 монстров в фабрике астатина. Доступен на 7 уровне доверия с фракцией Клан Блекберд

Награда за выполнение: В зависимости от сложности квеста в качестве награды можно получить:

После убийства 200 монстров: 27.191.624.760 опыта, 27.191.610 SP, 100 очков доверия фракции Клан Блекберд, с высоким шансом Малый Сундук Клана Блекберд Фабрика Астатина.

После убийства 400 монстров: 54.383.249.520 опыта, 54.383.220 SP, 200 очков доверия фракции Клан Блекберд, с высоким шансом Средний Сундук Клана Блекберд Фабрика Астатина.

После убийства 600 монстров: 81.574.874.280 опыта, 81.574.830 SP, 300 очков доверия фракции Клан Блекбердс высоким шансом Большой Сундук Клана Блекберд Фабрика Астатина.

Предмет	Содержимое
Малый Сундук Клана Блекберд Фабрика Астатина	2-3 Вензель Демона, 2-3 Желание Спасителя
Средний Сундук Клана Блекберд Фабрика Астатина	4-5 Вензель Демона, 5-6 Желание Спасителя
Большой Сундук Клана Блекберд Фабрика Астатина	9 Вензель Демона, 5-6 Желание Спасителя

При использовании Знака Дружбы Фракции награда в виде опыта и SP будет значительно больше.

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
Изучение процесса очистки	103+ уровень, 4 уровень доверия	[у входа в Фабрику Обработки Астатина] Девиан	Ежедневный

	фракции Клан Блекберд		
--	--------------------------	--	--

Задача квеста: Квест имеет 3 уровня сложности:

- собрать 20 Осколков Концентрированной Энергии с монстров в фабрике астатина. Доступен на 4 уровне доверия с фракцией Клан Блекберд
- уничтожить 40 Осколков Концентрированной Энергии с монстров в фабрике астатина. Доступен на 8 уровне доверия с фракцией Клан Блекберд
- уничтожить 60 Осколков Концентрированной Энергии с монстров в фабрике астатина. Доступен на 9 уровне доверия с фракцией Клан Блекберд

С элитных монстров в зоне Место Обработки Астатина есть шанс получить помимо Осколка Концентрированной Энергии еще Кристалл Концентрированной Энергии

Награда за выполнение: В зависимости от сложности квеста в качестве награды можно получить:

При сборе 20 квестовых предметов: 27.191.624.760 опыта, 27.191.610 SP, 100 очков доверия фракции Клан Блекберд, 2.495.659 аден

При наличии Кристалла Концентрированной Энергии можно получить 1-2 Желания Спасителя

При сборе 40 квестовых предметов: 54.383.249.520 опыта, 54.383.220 SP, 200 очков доверия фракции Клан Блекберд, 4.991.318 аден

При наличии Кристалла Концентрированной Энергии можно получить 1-2 Желания Спасителя

При сборе 60 квестовых предметов: 81.574.874.280 опыта, 81.574.830 SP, 300 очков доверия фракции Клан Блекберд, 7.486.978 аден

При наличии Кристалла Концентрированной Энергии можно получить 1-2 Желания Спасителя

При использовании Знака Дружбы Фракции награда в виде опыта и SP будет значительно больше.

Q: КАК ИЗМЕНИЛАСЬ ЗОНА МОРЕ СПОР?



Начало Разделения

Море Спор было самым ожесточенным полем боя между эльфами и людьми, которые в давние времена преобладали на континенте. После того как люди были побеждены мощной магией эльфов в зоне поселилось существо, олицетворяющее жизнь, но маги Башни Слоновой Кости создали барьер вокруг Моря Спор для защиты от этого существа.

Им оказалась Орфен, младшая из 3 сестер-арахнидов, которая поселилась в безлюдном Море Спор. Она стала создавать место силы, создавая жизнь адаптированную под выживание в опустошенном магией месте

Последствия кровавого дождя

Кровавый дождь породила Печать Отчаяния. Он заразил большую часть континента. Море Спор также попало под его воздействие. Монстры, на которых попали капли дождя мутировали. В Башне Слоновой Кости ситуацию признали опасной и усилили барьер.

Сокрушение баланса Семи Печатей

Этис Ван Этина был тем, кто собрал силу всех Семи Печатей. Он провозгласил себя богом, покорителем Адена. Его было сложно уничтожить, но короли и герои Адена не сдавались и смогли сокрушить Этиса Ван Этину. Они также смогли заново запечатать Семь Печатей, но так, чтобы больше никто не смог их взломать.

Однако процесс запечатывания прошел не так гладко, как хотелось бы. Потребовалось очень много энергии, чтобы запечатать такую силу как Семь Печатей. Это породило серьезные потрясения в магическом фоне на всем континенте Адена.

Таким образом барьер вокруг Моря Спор ослаб и Орфен почувствовала, что сможет его сокрушить. Ей это удалось и Разделение стало распространяться угрожающими темпами.

Повторное закрытие Моря Спор

Когда маги Башни Слоновой Кости опомнились, что барьер уничтожен, то они послали группу магов и стражников для исследования процесса распространения Разделения. Они сразу же нашли способ предотвратить угрозу. Для начала, они смогли запереть Орфен в ее гнезде. Затем главный маг группы стал уничтожать энергию Разделения.

Следующим шагом стало создание нового барьера. Сложность состояла в том, что прежние методы создания барьера не срабатывали и необходимо было создать новый способ закрыть Море Спор.

После того, как группа приняла все возможные меры по минимизации последствий прорыва Разделения, в Море Спор остался один высокоуровневый маг для контроля за зоной.

Особенности зоны охоты

Зона разделена на 3 основные части: верхний уровень для соло охоты, нижний уровень для групповой и рейдовая зона с Орфен.

Зона предназначена для соло игроков 106-108 уровней. Обитаемые в зоне монстры могут кастовать умение Поглощение Энергии Моря Спор, если его вовремя прервать, то на игрока будет наложен положительный бафф в виде восполнения очков энергии. В случае если каст умения не прервать, то с монстра будет невозможно получить награду.

Квесты в зоне охоты

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
Исследования Башни Слоновой Кости - Доклад о Море Спор	106+	[Море Спор] Бэйкон	Одноразовый

Задача квеста: Необходимо собрать с монстров Моря Спор 100 Страниц Доклада о Море Спор, а также добыть 1 Рассеянную Энергию Моря Спор.

Награда за выполнение: 99.527.685.300 опыта, 99.527.580 SP, 1 Благословенный Свиток:Модифицировать Доспех (R)

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
Амбиции Орфен	106+	[Море Спор] Бэйкон	Одноразовый

Задача квеста: Необходимо уничтожить эпического босса Орфен

Награда за выполнение: 99.527.685.300 опыта, 99.527.580 SP, 1 Кодекс Перерождения - Мастерство Глава 1

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
Восстановление защитного барьера	106+, выполненный квест Исследование Башни Слоновой Кости - Доклад о Море Спор	[Море Спор] Черина	Ежедневный

Задача квеста: Необходимо уничтожить монстров в зоне Море Спор и собрать 200 квестовых предметов

Награда за выполнение: 49.763.842.650 опыта, 49.763.790 SP, 3.225.882 аден

Q: КАКИМ ОБРАЗОМ ИЗМЕНИЛСЯ ЭПИЧЕСКИЙ БОСС ОРФЕН?



Море Спор

Давным давно во времена гигантов была война между эльфами и людьми за захват пустых земель на континенте Эльморадена. Война была очень жестокой и Море Спор стало местом самой главной битвы и тем самым местом, где эльфы применили свою самую мощную магию. Магия была настолько сильной, что оставила после себя лишь пустые бесплодные земли полные энергией разделения. Эта энергия была настолько смертоносной, что не оставляла после себя ничего живого и никто не мог жить на местах, где она прошла. Маги Башни Слоновой Кости пытались справиться с ней, но единственным способом стало создание большого барьера вокруг места битвы/

Орфен, повелительница энергии разделения

Несмотря на то, что энергия разделения всю свирепствовала на месте великой битвы, Орфен, младшая из 3 сестер арахнид, выбрала Море Спор местом своего проживания. В отличии от Неруны Орфен была более амбициозной и считала, что Море Спор станет местом ее силы.

Пробуждение Орфен

Из трех сестер-арахрид только Орфен отправилась изучать континент Адена. Нерупе была гарантирована вечная жизнь за счет сделки с Древом Жизни и она была озабочена изменениями с Древом Жизни, практически не отвлекаясь на активности за пределами.

Через некоторое время после того как Кровавый Дождь пролился на землю появилась Литара в Тени Древа Жизни. Так как там не осталось ни одного эльфа Нерупа, жившая в Магмелде, была вынуждена вернуться в Деревню Эльфов, чтобы сдержать желание Литары взять контроль над Древом Жизни. Так как силы двух сестер были сконцентрированы на Древе Жизни, то они не обращали внимания на события, происходившие в Море Спор.

Первые изменения в Море Спор произошли в момент, как пробудилась Орфен. Она не получала помощи ни от кого. Несмотря на отношения между сестрами, Нерупа и Литара были заняты сражением друг с другом. Но в будущем Орфен грядут изменения в момент как прошлое Нерупы и настоящее Литары столкнутся друг с другом.

Частичное расширение

В момент пробуждения Орфен в Море Спор пошли серьезные изменения. Резко возросло распространение разделения. Произошло сильное землетрясение и фронт разделения сформировался.

В Башне Слоновой Кости маги никак не могли найти решения проблемы. Было невозможно восстановить Море Спор в прежнем состоянии, но были способы остановить процесс разделения. В Башне Слоновой Кости нашли людей, которые должны были контролировать Море Спор и создали амулет для того, чтобы запереть Орфен в ее логове.

A: В обновлении Orfen изменили эпического босса Орфен. Ее характеристики следующие:

Имя	Уровень	НР	Дроплист
Орфен	106	164.503.092	Серьга Ангела, Кристаллы Души 4-8 уровня, Легендарные Краски ур.5, Свитки Гигантов, Сундуки Производства брони Айдиоса и оружия Хелиоса, Усиливающий Камень Темного Айдиоса, Усиливающий Камень Кровавого Айдиоса

Механика сражения с Орфен

- Орфен атакует физическими атаками с помощью лап и магическими атаками с помощью пасти
- Крылья Орфен создают атаку по площади:
 - ✓ как только Орфен расправляет крылья происходит магическая атака наносящая урон и отбрасывание
 - ✓ как только Орфен опускает крылья происходит атака с поднятием в воздух
- Сильная магическая атака ртом:
 - ✓ раз в 60 секунд Орфен использует магическую атаку с помощью пасти
- С помощью тела и ног Орфен выпускает споры и накладывает дебаффы на игроков
- Служанки Орфен накладывают баффы на Орфен, повышающие уровень ее НР
- Сильный Удар и Пыль Иллюзий:
 - ✓ Орфен призывает монстров Торфейд и Харайн в состоянии иллюзии
 - ✓ Во время атак Орфен появляются облака из спор
 - ✓ Споры воздействуют на игроков накладывая дебафф Пыль Иллюзий
 - ✓ Дебафф снижает боевые способности персонажей(скорость атаки/магии -500, скорость передвижения -100)
 - ✓ Пыль Иллюзий порождает монстров, которые сбивают цели у игроков с высокой вероятностью

- ✓ Если монстры пропадают, то Орфен использует Сильный Удар

7. Служанка Орфен

- ✓ На определенных уровнях НР Орфен появляется рейдовый боец Служанка Орфен
- ✓ Служанка Орфен имеет щит, который можно снять только обычными ударами
- ✓ На Орфен накладывается Бафф Энергия Моря Спор, уровень которого зависит от количества Служанок Орфен
- ✓ При смерти Служанки Орфен снижается уровень баффа Энергия Моря Спор

Q: КАКИМ ОБРАЗОМ ИЗМЕНИЛАСЬ ФРЕЯ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?



Принцесса Мелисса была претенденткой на трон. Она была волшебницей, но неопытной. За это и поплатилась. Вокруг нее вились интриги. Волшебник Сиан запудрил Мелиссе мозги так, что та заболела и чтобы стать королевой она должна выпить лекарство. За лекарством Сеан послал группу исследователей, которые проникли в Летний Лабиринт и добыли все компоненты. Но у Сеана были свои планы на Мелиссу и лекарство это было проклятием для Мелиссы. Оно превратило волшебницу в Злую Королеву Фрею, навеки заточенную в Ледяном Замке.

А: Уровень босса временной зоны Крепость Снежной Королевы Фреи в экстремальном режиме увеличен с 90 до 106. Требования на вход следующие:

Уровень	Количество человек	Откат зоны	NPC
104+	Командный канал из 14-21 человек	Суббота, 6.30 утра	[Сад Фрей] Зинния

Для входа в Крепость Снежной Королевы(Экстремальный режим) не нужно предварительно выполнять квесты или проходить Крепость Снежной Королевы(обычный режим).

В целом сражение с Фреей осталось без изменений. Бой состоит из 3 фаз: Фрея на троне, сражение с Клакиесом, Фрея без трона. Но тем не менее введен ряд модификаций в прохождении:

- ✓ При входе в зону баффы с персонажей не слетают
- ✓ Удалено время ожидания начала сражения
- ✓ Умение Великая Снежная Буря удаляет баффы на магическую защиту если персонаж находился под влиянием Ледяного Кристалла
- ✓ Удален бафф на восполнение маны

- ✓ Добавлен дебафф на снижение скорости передвижения
- ✓ На прохождение зоны дается 30 минут

Механика сражения с Фреей

Фаза 1(100-80%НР):

- ✓ Фрея активно использует атакующие умения на танков и классов ближнего боя
- ✓ Периодически включает отражение урона и контратакующие умения, восполняющие по 2% НР каждые 10 секунд
- ✓ Периодически включает щит, поглощающий 50% получаемого урона
- ✓ Каждые 120с использует умение Великая Снежная Буря(снижение НР на 5% каждую секунду, на 80% НР на цель накладывается эффект Ледяного Кристалла). От эффекта умения спасает Черное Ледяное Ядро. Эффект предваряется системным сообщением в центре экрана и озвучивается голосом.
- ✓ Периодически кидает дебафф, снижающий по 100MP в секунду(можно снять)
- ✓ Фрея периодически на 5 случайно выбранных игроков кидает с потолка глыбы льда, которые снижают по 3% НР
- ✓ Если персонаж получил состояние Ледяного Кристалла, то у него накапливается дебафф Ледяное Дыхание. Состояние Ледяного Кристалла можно снять путем обычной атаки по игроку, при снятии может произойти следующее:
 - с очень низкой вероятностью персонаж умрет
 - с низкой вероятностью персонаж освободится
 - с очень низкой вероятностью персонаж получит очередной уровень Ледяного Дыхания
 - со средней вероятностью состояние Ледяного Кристалла останется
- ✓ С Ледяных Кристаллов появляющихся в зоне могут вылезти монстры
- ✓ На персонажей может накладываться дебафф, снижающий скорость передвижения на 100
- ✓ Довести Фрею до 80% ее НР нужно за 5 минут

Фаза 2(Клакиос):

- ✓ Во время боя Клакиос будет постоянно призывать Ледяных Капитанов, которые будут отбрасывать, опрокидывать или обезоруживать игроков
- ✓ Клакиос будет постоянно снижать магическую защиту игроков
- ✓ Клакиос периодически будет превращаться в ледяную статую и чтобы вывести его из этого состояния нужно уничтожить 6 колонн, стоящих вокруг него
- ✓ На сражение с Клакиосом дается 5 минут и если не успеть его убить, то битва завершается

Фаза 3(80-0%НР):

- ✓ На 3 фазе Фрея сходит с трона и будет все то же самое, что было на 1 фазе с дополнительными механиками
- ✓ На персонажей может быть повешен дебафф Приговаривание к Смерти. При наличии дебаффа при нанесении урона Фрее повышается шанс снижения НР персонажа до 1. Шанс проверяется на срабатывание каждые 10 секунд путем появления триггера Безжалостный Приговор
- ✓ На данной стадии эффект Великая Снежная Буря более мощный: персонаж покрывается льдом, он не может ничего сделать, каждую секунду у него снимается по 500 НР. Дебафф снять нельзя.
- ✓ На 10% НР появляются NPC Кегор и Зинния и помогают игрокам добить Фрею
- ✓ На 3 фазу дается 20 минут и если не уложиться во время, то битва завершается неудачей

Награда за убийство Фреи

Босс	Уровень	НР	Дроплист
Фрея	106	178.565.978	Ожерелье Ангела, Кристаллы Души 4-7 уровня, Свитки модификации брони и оружия(R), Сундуки

Q: КАКИМ ОБРАЗОМ ИЗМЕНИЛАСЬ ФРИНТЕЗЗА В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?



Фринтезза, император пустоты

Фринтезза родился в семье императора Баюма во времена Золотой Эры Эльморадена. В те времена он был объединен и Семь Печатей были под строгой охраной. Отношения в семье Баюма между детьми были достаточно прохладными и Солина приняла решение дистанцироваться от семьи и управления королевством и стала хранителем Семи Печатей.

Император Баюм построил Башню Дерзости, что вызвало гнев богини Эйнхасад и он был наказан. Отсутствие императора на троне привело к тому, что Эльмораден разделился на силы поддерживающие Солину и силы поддерживающие Фринтеззу. Солина сразу же заявила, что грех отца - это его проблема и он покинул мир и разделение Эльморадена началось.

В конце последней битвы за королевство Фринтезза занял трон императора Эльморадена, но он был слабым властителем и жизнь его была полна пустоты, в отличии от популярной своими деяниями Солины.

Фринтезза, Скарлет и демон Халиша

Скарлет ван Юстер была другом детства Фринтеззы и старалась разнообразить его жизнь. Однажды к Фринтеззе явился демон Халиша, который представился посланником богов и предложил императору сделку: в обмен на душу он готов наделить Фринтеззу огромной силой и властью. Фринтезза согласился и принял условия демона.

Будучи частью души Фринтеззы демон Халиша стал требовать новые жертвы для увеличения своего влияния. Император согласился и так появилась Скарлет ван Халиша. Когда Фринтезза понял, что он натворил было уже поздно и заболел неизвестной болезнью.

Как только Халиша завладел душами Фринтеззы и Скарлет, то захотел владеть всем Эльмораденом единолично и стал воскрешать всех, кто был захоронен в гробнице. Солина, будучи хранителем Семи Печатей, не смогла противостоять Халише и попала в ловушку в Последнем Пристанище Короля.

Сила демона Халиши

Долгое время контроль за Семью Печатами не выходил за пределы Последнего Пристанища Короля. Однажды баланс Семи Печатей был нарушен из-за деятельности лидера Эмбрио Этиса Ван Этины. Постепенно Этис Ван Этина взял под свой контроль Семь Печатей и стал использовать их так, как он хотел. С этого времени демон Халиша лишь мог искать возможность вернуть контроль над континентом Адена.

Этис Ван Этина стал главной угрозой всему Эльморадену. Герои Эльморадена, включая Леону Блекберд, смогли уничтожить Этиса Ван Этину и освободили Семь Печатей от его влияния. Демон Халиша был рад тому, что печати вернулись на место и снова были запечатаны там, где они и хранились изначально.

С этого времени Халиша вновь вспомнил о своих рабах Фринтеззе и Скарлет и стал постепенно возвращать власть над континентом Адена.

А: Уровень босса временной зоны Последнее Пристанище Короля Фринтеззы в экстремальном режиме увеличен до 106. Требования на вход следующие:

Уровень	Количество человек	Откат зоны	NPC
104-110	Командный канал из 14-21 человек	Среда, 6.30 утра	[Годдард] Грегори

Прохождение временной зоны Последнее Пристанище Короля

Перед тем как попасть в комнату с Фринтеззой и Скарлет Ван Халишей нужно пройти через территорию Последнего Пристанища Короля и уничтожить всех стражей.

1. Фринтезза

Прямого сражения с Фринтеззой не будет, но его игра на органе будет накладывать на игроков и монстров различные баффы и дебаффы:

Название	Эффект	Фаза сражения		
		1	2	3
Рондо Одиночества	Фоновая мелодия. Не накладывает никаких эффектов	+	+	+
Неистовая Токката	Массовый призыв монстров. Множество атак по игрокам различными умениями	+	+	+
Печальная Прелюдия Гимна	Снижение скорости атаки/скорости магии/скорости передвижения на 20%	+	+	-
Реквием Ненависти	Сильный DoT- урон по игрокам	-	+	+
Праздничная Фуга	Массовый призыв монстров. Их скорость атаки/скорость магии/скорость передвижения значительно увеличиваются	-	-	+
Гипнотическая Мазурка	Персонажи начинают танцевать, потеряв контроль над своими действиями	-	-	+

При выборе мелодии по центру экрана проходит системное сообщение о том, что будет звучать.

2. Скарлет Ван Халиша

Фаза 1(100%-60% HP):

- ✓ Во время этой фазы Фринтезза помогает, играя Неистовую Токкату и Печальную Прелюдию Гимна
- ✓ Монстры Дыхание Халиши вылезают из потретов во время Неистойой Токкаты каждые 5 секунд и держатся в течении 30 секунд. Всего появляются 4 монстра.
- ✓ Если Дыхание Халиши достигнет Скарлет Ван Халишу, то она кастует на себя усиливающий бафф
- ✓ Во время фазы Скарлет Ван Халиша использует следующие умения:

Атака	Эффект
-------	--------

Обычная атака	Фронтальная атака перед собой
Опрокидывание	Атака опрокидыванием по по близко находящимся целям
Широкая атака	Сильный удар по близко находящимся целям

Фаза 2(60%-20% HP):

- ✓ Скарлет Ван Халиша накладывает на себя бафф повышающий Физ.Атк., Маг.Атк., скорость атаки и скорость магии
- ✓ Во время этой фазы Фринтеzza помогает, играя Неистовую Токкату, Реквием Ненависти и Печальную Прелюдию Гимна
- ✓ Монстры Дыхание Халиши вылезают из портретов во время Неистойой Токкаты каждые 5 секунд и держатся в течении 30 секунд. Всего появляются 12 монстров. Также появляются 12 монстров-демонов.
- ✓ Если Дыхание Халиши достигнет Скарлет Ван Халишу, то она кастует на себя усиливающий бафф
- ✓ Во время фазы Скарлет Ван Халиша использует следующие умения:

Атака	Эффект
Обычная атака	Фронтальная атака перед собой
Опрокидывание	Атака опрокидыванием по по близко находящимся целям
Широкая атака	Сильный удар по близко находящимся целям
Воздушные оковы	Поднимает в воздух близко находящиеся цели

Фаза 3(20%-0% HP):

- ✓ Во время этой фазы Фринтеzza помогает, играя Неистовую Токкату, Реквием Ненависти, Праздничную Фугу и Гипнотическую Мазурку
- ✓ Монстры Дыхание Халиши вылезают из портретов во время Неистойой Токкаты каждые 3 секунды и держатся в течении 30 секунд. Всего появляются 12 монстров. Также появляются 12 монстров-демонов.
- ✓ Если Дыхание Халиши достигнет Скарлет Ван Халишу, то она кастует на себя усиливающий бафф
- ✓ Во время фазы Скарлет Ван Халиша использует следующие умения:

Атака	Эффект
Обычная атака	Фронтальная атака перед собой
Воздушные оковы	Поднимает в воздух близко находящиеся цели
Широкая атака	Сильный удар по близко находящимся целям
Отбрасывание и опрокидывание	Отбрасывает и опрокидывает близко находящиеся цели с нанесением урона
НР/MP атака	С некоторой вероятностью сжигает НР и MP целей

Награда за убийство Фринтеззы

Босс	Уровень	НР	Дроплист
Скарлет Ван Халиша	106	146.099.439	Ожерелье Ангела, Кристаллы Души 4-7 уровня, Свитки модификации брони и оружия(R), Сундуки Производства оружия Хелиоса, рецепты и ресурсы на оружие Хелиоса

Q: ВОЗМОЖНО ЛИ КАК-ТО УСКОРИТЬ ПОЛУЧЕНИЕ ОЧКОВ ДОВЕРИЯ ФРАКЦИЙ?



А: Да, в обновлении Orfen разработчики добавили специальный квест, который дает возможность увеличить количество получаемых очков доверия фракций. Он дает возможность выполняя квесты определенной фракции заодно в том же месте делать квест и для получения очков доверия другой фракции. В частности, такая возможность дана в зоне выполнения квестов фракции Клан Блекберд: Лагерь Блекберд.

Название	Условие выполнения	NPC	Тип
Огромные амбиции	99+	[Лагерь Блекберд] Маг Башни Слоновой Кости Балери	Ежедневный

Задача квеста: При взятии квеста у NPC Валери в Лагере Блекберд первым шагом нужно выбрать фракцию, знаки которой можно будет получить при успешном выполнении квеста. На выбор доступны фракции:

- ✓ Клан Блекберд
- ✓ Хранители Древа Жизни
- ✓ Истребители Гигантов
- ✓ Пришельцы из Иного Измерения
- ✓ Имперские Гвардейцы

В дальнейшем собрать 20 Вензелей соответствующей фракции и отдать NPC Валери. Вензели можно получить из сундуков при выполнении ежедневных квестов соответствующей фракции.

Награда за выполнение: 1 Кристалл Душ

Полученный Кристалл Душ можно применить на специальных стелах Камень Призыва Душ, которые стоят недалеко от Лагеря Блекберд. Из Камня Призыва Душ вылезет один из 3 монстров:

- ✓ Призванный Гаф
- ✓ Призванный Гарпас
- ✓ Призванный Моракс

За убийство монстра можно получить или Орден Славы или Большой Орден Славы. Орден Славы обменивается на 100 очков доверия фракции на выбор. Большой Орден Славы обменивается на 1.000 очков доверия фракции на выбор.

Монстр	НР	Дроплист
Призванная Гарпас	36.125.936	ресурсы для крафта экипировки(1 шт.), материалы для создания брони Айдиоса(1 шт.)
Призванный Гаф	43.712.383	ресурсы для крафта экипировки(1 шт.), материалы для создания брони Айдиоса(1 шт.)
Призванный Моракс	105.783.965	Фрагмент Оружия Высокого Качества(1 шт), Фрагмент Доспеха Высокого Качества(1 шт), рецепты на броню айдиоса, свитки модификации брони и оружия(R)

Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ ИЗ СЕБЯ ВРЕМЕННАЯ ЗОНА ТРОННЫЙ ЗАЛ ПАДШЕГО ИМПЕРАТОРА?

A: Существующий рейд на эпического босса Хелиоса дополнительно представлен в виде временной зоны для группы и связан с цепочкой квестов Путь Спасителя (при этом временную зону игроки могут посещать вне квестовых рамок).

Основные отличия между сражением с эпическим боссом и временной зоной:

Описание	Эпический босс	Временная зона
Вход в зону	[Гиран] Кекропус	[Гиран] Кекропус
Откат зоны	Время входа случайное	Ежедневно
Минимальный уровень персонажа	102+	103+
Время прохождения	60 минут	60 минут
Количество человек	Командный канал	Группа из 5-7 человек
Все фазы боя	Использует "императорские" умения	Не использует "императорские" умения
	Призывает 16 помощников	Призывает 4 помощника
1 фаза боя	Одинаково	Одинаково
2 фаза боя	По периметру зоны установлено 8 пушек Леопольд	По периметру зоны установлено 4 пушки Леопольд
	Появляются помощники босса Мимирион и Мимирус	Появляются помощники босса Мимирион и Мимирус
	Умение босса Энума Элиш может убить персонажа 1 ударом	Умение босса Энума Элиш не убивает персонажа с 1 удара
3 фаза боя	На 10% НР босс использует умение Воля Хелиоса	Босс не использует умение Воля Хелиоса
	В зоне появляется 35 Сущностей Камаэль	В зоне появляется 8 Сущностей Камаэль
	Босс использует Щит Света - Пранарах	Босс использует Щит Света – Пранарах только 1 раз

1 Фаза(100-80% НР):

- ✓ Хелиос периодически использует умения Плазма Хелиоса, Великая Плазма Хелиоса
- ✓ 3 раза во время фазы босс призывает себе в помощь волну помощников

- ✓ Ближе к концу фазы появляются Энума Элиш и пушки Леопольд, которые возвещают о скором переходе ко 2 фазе боя

2 фаза(79%-30%):

- ✓ Хелиос меняет свой внешний вид
- ✓ Активируется Энума Элиш - Красная Молния и Энума Элиш - Синяя Молния
- ✓ Пушки Леопольд начинают стрелять по случайным точкам зоны каждую минуту
- ✓ Как и на 1 стадии 5 раз во время сражения босс призывает себе в помощь волну помощников

3 фаза(29%-0%):

- ✓ Хелиос меняет свой внешний вид
- ✓ Энума Элиш более не работают
- ✓ Пушки Леопольд стреляют по случайным точкам зоны каждую минуту
- ✓ Один раз во время фазы Хелиос использует Щит Света - Пранарах
- ✓ Дважды во время фазы Хелиос призывает 8 Сущностей Камаэль, которые атакуют с неба и используют на игрока умения опрокидывающие его на землю

Награда с Хелиоса при прохождении временной зоны

Босс	Уровень	НР	Награда
Хелиос	105	17.757.784	Свитки модификации брони и оружия, Фрагмент Агатиона Стража, Фрагмент Свитка Модификации Спасителя, материалы для создания брони айдиоса и оружия хелиоса, рецепты для создания брони айдиоса и оружия хелиоса, кристаллы души 3-7 уровней

Q: ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ ИЗ СЕБЯ ВРЕМЕННАЯ ЗОНА ОБИТЕЛЬ ЭТИНЫ?



Леона Блекберд использовала силу гигантов, чтобы создать пространственный туннель в Обитель Этины для финального сражения. После победы над Этисом Ван Этиной и убийства его апостолов Камиль и Кайна Ван Холтера Семь Печатей вновь были запечатаны

А: Существующий рейд на эпического босса Этиса Ван Этину дополнительно представлен в виде временной зоны для группы и связан с цепочкой квестов Путь Спасителя (при этом временную зону игроки могут посещать вне квестовых рамок, но после завершения цепочки квестов Путь Спасителя).

1 фаза – Прорыв к Храму Эмбрио

Игроки в составе группы оказываются перед входом в Храм Эмбрио и им необходимо пробиться к храму. Предстоят небольшие сражения с группами монстров и NPC помогают разрушать баррикады. После сражения со стражем врат откроется доступ в Храм Этины.

2 фаза - Сражение с Апостолами Эмбрио Камиль и Кайном Ван Холтером

При входе в Храм Эмбрио появляются Камиль и Кайн Ван Холтер.

Босс	НР	Механика
Камиль	70%	Босс атакует случайных игроков и призывает в помощь себе первую волну монстров
	50%	Босс атакует случайных игроков и призывает в помощь себе вторую волну монстров
Кайн Ван Холтер	60%	Босс атакует случайных игроков и призывает в помощь себе третью волну монстров
	30%	Босс атакует случайных игроков и призывает в помощь себе четвертую волну монстров

После убийства Камиль и Кайна Ван Холтера Этис Ван Этина по ступенькам спускается вниз к игрокам.

3 фаза – Сражение с Этисом Ван Этиной

Фаза боя	НР босса	Печать	Действие босса
1	90%	-	Босс призывает 7 печатей
	80%	Печать Познания	Все монстры в зоне получают бафф, который увеличивает скорость атаки, скорость магии и скорость передвижения на 1 минуту. 2 случайных члена группы получают дебафф, который делает их первоочередными целями для монстров на 30с.
	70%	Печать Раздора	Все монстры в зоне получают бафф, который увеличивает Физ.Атк. и Маг.Атк. на 1 минуту. Все члены группы получают дебафф, снижающий НР в течении 15с.
	60%	Печать Алчности	Все монстры получают бафф, который восстанавливает их НР в течении 1 мин. Члены группы дальнего боя получают бафф увеличивающий скорость атаки и магии на 30с.
2	40%	Печать Наказания	Все монстры получают бафф, который дает возможность отражать получаемый урон. Члены группы получают эффект снижения скорости магии и увеличения потребления МР на 30с.
	30%	Печать Пробуждения	Все монстры получают неуязвимость на 20с
	20%	Печать Бедствия	На поле боя на 1 минуту появляются 5 хаотических спиралей, при попадании в которые игроки получают урон.
	15%	-	6 печатей и монстры пропадают
	5%	Печать Разрушения	В случайных местах боевой зоны происходит 5 мощных взрывов, которые наносят мощный урон по находящимся там игрокам

Награда с Этиса Ван Этины при прохождении временной зоны

Босс	Уровень	НР	Награда
Этис Ван Этина	108	9.138.018	Свитки модификации брони и оружия, Фрагмент Агатиона Стража, Фрагмент Свитка Модификации Спасителя, материалы для создания брони айдиоса и оружия хелиоса, рецепты для создания брони айдиоса и оружия хелиоса, кристаллы души 3-7 уровней

Q: ЧТО ПРОИЗОШЛО С ЗОНАМИ ОХОТЫ ДОЛИНА БЕЗМОЛВИЯ, ЗЕМЛИ ХАОСА, РАЗГРАБЛЕННЫЕ РАВНИНЫ?

A: Данные зоны изменены:

1. Уровень монстров в зоне Долина Безмолвия изменен на 95-96, для того, чтобы оптимизировать прокачку на 95-99 уровнях при переходе с Печати Шилен на более высокоуровневые локации.



2. Земли Хаоса стали зоной охоты для игроков 101 уровня и выше, однако основной задачей зоны является не прокачка персонажей, а добыча различных ресурсов (персонажи будут получать меньше опыта, чем в аналогичных зонах охоты)



3. Разграбленные Равнины стали зоной охоты для игроков 104 уровня и выше, однако основной задачей зоны является не прокачка персонажей, а добыча различных ресурсов (персонажи будут получать меньше опыта, чем в аналогичных зонах охоты)



Сравнение получаемого опыта с монстров в зонах Земли Хаоса, Разграбленные Равнины, Волшебная Долина

Монстр	Волшебная Долина	Земли Хаоса	Разграбленные Равнины
Орк Разведчик Балранга	-	-	153.897.618 опыта
Большой Робл	-	102.806.084 опыта	-
Нимфа Лилия	396.859.224 опыта	-	-

Q: КАКАЯ ЭПИЧЕСКАЯ БИЖУТЕРИЯ ПОЯВИЛАСЬ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?



A: В качестве награды за убийство Спасии, Фреи и Фринтеззы в экстремальном режиме можно получить Ожерелье Ангела. За убийство эпического босса Орфен можно получить Серьгу Ангела. В отличие от традиционной эпической бижутерии новые предметы получили иной путь улучшения – модификация до +10. При этом характеристики бижутерии изменяются на каждом уровне модификации:

Уровень модификации	Эффект
Ожерелье Ангела +1	Сопротивление оглушению/ параличу/ кровопусканию +20%.
Ожерелье Ангела +2	Шанс и сопротивление оглушению/ параличу/ кровопусканию +20%.
Ожерелье Ангела +3	Шанс и сопротивление оглушению/ параличу/ кровопусканию +20%, Скорость +5.
Ожерелье Ангела +4	Шанс и сопротивление оглушению/ параличу/ кровопусканию +20%, Скорость +5, отражение урона +5%.
Ожерелье Ангела +5	Шанс и сопротивление оглушению/ параличу/ кровопусканию +20%, Скорость +5, отражение урона +5%, время перезарядки умений -10%.
Ожерелье Ангела +6	Шанс и сопротивление оглушению/ параличу/ кровопусканию +20%, Скорость +5, отражение урона +5%, время перезарядки умений -10%, Физ. Защ./ Маг. Защ. +1%.
Ожерелье Ангела +7	Шанс и сопротивление оглушению/ параличу/ кровопусканию +21%, Скорость +6, отражение урона +6%, время перезарядки умений -11%, Физ. Защ./ Маг. Защ. +2%.
Ожерелье Ангела +8	Шанс и сопротивление оглушению/ параличу/ кровопусканию +22%, Скорость +7, отражение урона +7%, время перезарядки умений -12%, Физ. Защ./ Маг. Защ. +3%.
Ожерелье Ангела +9	Шанс и сопротивление оглушению/ параличу/ кровопусканию +23%, Скорость +8, отражение урона +8%, время перезарядки умений -13%, Физ. Защ./ Маг. Защ. +4%, мощность физ./ маг. умений +3%.
Ожерелье Ангела +10	Шанс и сопротивление оглушению/ параличу/ кровопусканию +25%, Скорость +10, отражение урона +10%, время перезарядки умений - 15%, Физ. Защ./ Маг. Защ. +5%, мощность физ./ маг. умений +5%.

Уровень модификации	Эффект
Серьга Ангела +1	Соппротивление оглушению/ ментальным атакам/ усыплению +20%
Серьга Ангела +2	Шанс и сопротивление оглушению/ ментальным атакам/ усыплению +20%.
Серьга Ангела +3	Шанс и сопротивление оглушению/ ментальным атакам/ усыплению +20%, расход МР для умений -3%.
Серьга Ангела +4	Шанс и сопротивление оглушению/ ментальным атакам/ усыплению +20%, эффективность получаемого лечения +5%, расход МР для умений -3%.
Серьга Ангела +5	Шанс и сопротивление оглушению/ ментальным атакам/ усыплению +20%, эффективность получаемого лечения +7%, Гнев Вампира +3%, расход МР для умений -3%.
Серьга Ангела +6	Шанс и сопротивление оглушению/ ментальным атакам/ усыплению +20%, эффективность получаемого лечения +10%, Гнев Вампира +4%, Физ. Аتك./ Маг. Аتك. +1%, расход МР для умений -5%.
Серьга Ангела +7	Шанс и сопротивление оглушению/ ментальным атакам/ усыплению +21%, эффективность получаемого лечения +11%, Гнев Вампира +4%, Физ. Аتك./ Маг. Аتك. +2%, расход МР для умений -6%.
Серьга Ангела +8	Шанс и сопротивление оглушению/ ментальным атакам/ усыплению +22%, эффективность получаемого лечения +12%, Гнев Вампира +4%, Физ. Аتك./ Маг. Аتك. +3%, расход МР для умений -7%.
Серьга Ангела +9	Шанс и сопротивление оглушению/ ментальным атакам/ усыплению +23%, эффективность получаемого лечения +13%, Гнев Вампира +5%, Физ. Аتك./ Маг. Аتك. +4%, расход МР для умений -8%, получаемый урон от Физ. Аتك./ Маг. Аتك. -5%.
Серьга Ангела +10	Шанс и сопротивление оглушению/ ментальным атакам/ усыплению +25%, эффективность получаемого лечения +15%, Гнев Вампира +6%, Физ. Аتك./ Маг. Аتك. +5%, расход МР для умений -10%, получаемый урон от Физ. Аتك./ Маг. Аتك. -7%.

Для модификации Ожерелья Ангела и Серьги Ангела необходим специальный свиток: Свиток: Модифицировать Аксессуары Ангела. Он покупается у NPC Динайн(Лавка Престижных Товаров в Гиране):

Предмет	Стоимость
Свиток: Модифицировать Аксессуары Ангела	7 Свиток: Модифицировать Доспех(R) + 1 Эльсиум

Q: КАКИЕ НОВЫЕ АГАТИОНЫ ПОЯВИЛИСЬ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?



A: В качестве награды за убийство боссов во временных зонах Вечное Пристанище, Лагерь Легиона Эмбрио, Алтарь Шилен, Таинственная Таверна - Фрея/Кельбим/Кайн/Таути, Обитель Этины, Трон Падшего Императора можно получить Фрагменты Агатиона Стража. Они обмениваются у Контрабандиста Маммона на новые предметы: Брелоки Агатиона Стража и Книги Роста Агатиона Стража.

Предмет	Стоимость
Брелок Агатиона Стража Масии	10 Фрагментов Агатиона Стража + 23 Порошка Эльсиума
Брелок Агатиона Стража Полины	10 Фрагментов Агатиона Стража + 23 Порошка Эльсиума
Брелок Агатиона Стража Терси	10 Фрагментов Агатиона Стража + 23 Порошка Эльсиума
Книга Роста Агатиона Стража	2 Фрагмента Агатиона Стража + 4 Дыхания Ангела
Древняя Книга Роста Агатиона Стража	5 Книга Роста Агатиона Стража + 1 Дыхание Ангела

Дыхание Ангела можно приобрести у Торговца Маммона за 5.850.000 адены.

Брелоки Агатиона Стража можно улучшать с помощью Книги Роста Агатиона Стража или Древней Книги Роста Агатиона Стража до +10, при этом характеристики Брелока Агатиона Стража изменяются.

Предмет	Описание
Брелок Агатиона Стража Масии	Уникальные характеристики Увеличивает Физ. Защ., если действует эффект комплекта тяжелых доспехов +8 и выше, а также сокращает время перезарядки умений Особые характеристики: Увеличивает сопротивление урону - Уникальные свойства Защитного Брелока Агатиона применяются только при экипированных доспехах не ниже ранга R +8.
Брелок Агатиона Стража Полины	Уникальные характеристики Увеличивает Физ. Защ., если действует эффект комплекта легких доспехов +8 и выше, а также увеличивает мощность умений Особые характеристики: Увеличивает сопротивление урону - Уникальные свойства Защитного Брелока Агатиона применяются только при экипированных доспехах не ниже ранга R +8.
Брелок Агатиона Стража Терси	Уникальные характеристики Увеличивает Физ. Защ., если действует эффект комплекта магических доспехов +8 и выше, а также увеличивает сопротивление атакам кинжалом / луком Особые характеристики: Увеличивает сопротивление урону - Уникальные свойства Защитного Брелока Агатиона применяются только при экипированных доспехах не ниже ранга R +8.

Q: КАКИМ ОБРАЗОМ ИЗМЕНИЛИСЬ НАГРАДЫ ЗА МЕЖСЕРВЕРНЫЕ ОСАДЫ?

А: Награды за участие в межсерверных осадах изменены следующим образом:

Предмет	Награда(Аден и Руна)	Предмет	Награда(иные замки)
Энергия Иного Измерения - Ур. 1	500 Порошков Эльсиума	Слабая Энергия Иного Измерения - Ур. 1	200 Порошков Эльсиума
Энергия Иного Измерения - Ур. 2	500 Порошков Эльсиума, 10 Усиливающий Камень Темного Айдиоса	Слабая Энергия Иного Измерения - Ур. 2	200 Порошков Эльсиума, 5 Усиливающий Камень Темного Айдиоса
Энергия Иного Измерения - Ур. 3	10 Усиливающий Камень Темного Айдиоса, 1 Усиливающий Камень Темного Хелиоса	Слабая Энергия Иного Измерения - Ур. 3	200 Порошков Эльсиума, 10 Усиливающий Камень Темного Айдиоса
Энергия Иного Измерения - Ур. 4	2 Усиливающий Камень Темного Хелиоса	Слабая Энергия Иного Измерения - Ур. 4	1 Усиливающий Камень Темного Хелиоса
Энергия Иного Измерения - Ур. 5	3 Усиливающий Камень Темного Хелиоса		

Q: КАКИЕ ИЗМЕНЕНИЯ ВНЕСЕНЫ В СИСТЕМУ РЫБАЛКИ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?



А: Награды за рыбалку были существенным образом переработаны.

1. Все рыбные рагу, которые были в обращении до обновления должны быть использованы в течении месяца после установки обновления. Потом будут удалены. Следите за новостями об удалении предметов на форуме игры. Также старые рагу и старую наживку можно поменять на рыбу по следующему курсу:

Предмет	Стоимость
Испорченная Наживка	3.600 адены
Странное Рыбное Рагу	15 Проворная Рыбка
	30 Уродливая Рыбка

2. Добавлены 2 новые наживки:

Предмет	Описание	Стоимость
Наживка R102	Время рыбалки: 105 сек. Время ожидания рыбалки: 15 сек. Наживка для персонажей выше 102-го уровня. Позволяет с малым шансом получить Красную Коробку.	30.000 адены
Наживка R105	Время рыбалки: 105 сек. Время ожидания рыбалки: 15 сек. Наживка для персонажей выше 105-го уровня. Позволяет с малым шансом получить Красную Коробку.	36.000 адены

3. Добавлены 4 новых видов рагу:

Предмет	Описание	Стоимость
Жареная Рыба Физ. Аتك.	На 10 мин. Физ. Аتك. +3% или +4%. При использовании разных рыбных блюд эффект не суммируется.	22 Уродливые Рыбки + 4 Проворные Рыбки
Паровая Рыба Маг. Аتك.	На 10 мин. Маг. Аتك. +4% или +5%. При использовании разных рыбных блюд эффект не суммируется.	22 Уродливые Рыбки + 4 Проворные Рыбки
Рыба на Гриле Скор. Аتك./ Скор. Маг.	На 10 мин. Скор. Аتك./ Скор. Маг. +3% и Скорость +4 или Скор. Аتك./ Скор. Маг. +4% и Скорость +6. При использовании разных рыбных блюд эффект не суммируется.	22 Уродливые Рыбки + 4 Проворные Рыбки
Тушеная Рыба Макс. НР/ МР	На 10 мин. Макс. НР/ МР +6% или +8%. При использовании разных рыбных блюд эффект не суммируется.	22 Уродливые Рыбки + 4 Проворные Рыбки

4. Изменен состав коробок: Синяя Коробка, Фиолетовая Коробка, Сундук с Сокровищами – ПА:

Предмет	Содержимое
Синяя Коробка	Поплавок
Фиолетовая Коробка	Поплавок, Крепкая Удочка, Зелье Удачи Мафр, Сундук с Сокровищами - ПА
Сундук с Сокровищами – ПА	Благословенный Свиток: Модифицировать Доспех (R), Благословенный Свиток: Модифицировать Оружие (R), Камень Духа Высшего Ранга, Купон на Очки ПА (360 очков), Купон на Очки ПА (720 очков), Наживка ПА, Самоцвет: Ранг R, Свиток Гигантов: Модифицировать Доспех (R), Свиток Гигантов: Модифицировать Оружие (R), Свиток: Модифицировать Доспех (R), Свиток: Модифицировать Оружие (R)

Q: КАКИЕ ИЗМЕНЕНИЯ ВНЕСЕНЫ В ПРОХОЖДЕНИЕ ТРОНА ГЕРОЕВ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?

А: В Троне Героев произошли следующие изменения:

- ✓ Длительность сезона Трона Героев сокращена до 1 недели
- ✓ Минимальное Количество участников Трона Героев от клана снижено до 7
- ✓ Добавлена дополнительная нулевая фаза, рассчитанная на прохождение 1 группы с боссом Гиллату
 - Нулевая фаза дает возможность небольшим кланам принимать участие в Троне Героев и получать за участие награду в виде выполнения Миссий Клана и дропа с босса зоны
- ✓ В список сменяемых боссов 3 фазы добавлен босс Экимус
 - Экимус - это босс 108 уровня, маг. Сражение с боссом представляет собой противостояние между кланом и войском некроманта. Сложность босса аналогична уже существующим боссам 3 фазы Трона Героев

- ✓ В качестве награды засчитываются миссии клана и даются очки репутации клана в соответствии с рейтингом:

Место	Очки Репутации Клана
1	70.000
2	35.000
3	20.000
4	15.000
5	10.000
6	2.500
7	2.500
8	2.500
9	2.500
10	2.500

- ✓ Дополнительной наградой является дроп с рейдовых боссов

Q: ИЗМЕНИЛИСЬ ЛИ УСЛОВИЯ ПРИМЕНЕНИЯ УМЕНИЯ ПРИКОСНОВЕНИЕ ШИЛЕН?

A: В обновлении Orfen изменена классификация оружия по его типу:

Тип	До обновления	После обновления
Резак	Меч/Одноручное	Физический Меч/Одноручное
Мститель	Дубина/Одноручное	Дубина/Одноручное (без изменений)
Острие	Кинжал/Одноручное	Кинжал/Одноручное (без изменений)
Парные Кинжалы	Парные Кинжалы/Двуручное	Кинжал/Двуручное
Парные Мечи	Парные Мечи/Двуручное	Меч/Двуручное
Парные Дубины	Двуручная Дубина/Двуручное	Дубина/Двуручное
Воитель	Кастеты/Двуручное	Кастеты/Двуручное (без изменений)
Эспадон	Меч/Двуручное	Физический Меч/Двуручное
Крушитель	Дубина/Двуручное	С (без изменений)
Буревестник	Копье/Двуручное	Копье/Двуручное (без изменений)
Бросок	Лук/Двуручное	Лук/Двуручное (без изменений)
Страж	Арбалет/Двуручное	Арбалет/Двуручное (без изменений)
Расчленитель	Меч/Одноручное	Магический Меч/Одноручное
Заклинатель	Дубина/Одноручное	Посох/Одноручное
Возмездие	Дубина/Двуручное	Посох/Двуручное

Несмотря на это, после установки обновления Orfen умение Прикосновение Шилен применяется со следующими видами оружия:

- ✓ Физический Меч
- ✓ Магический Меч
- ✓ Меч/Двуручное
- ✓ Дубина
- ✓ Меч/Одноручное
- ✓ Посох/Одноручное

✓ Посох/Двуручное

Таким образом, изменений в применении умения Прикосновение Шилен нет.

Q: ИЗМЕНИЛАСЬ ЛИ ОЛИМПИАДА В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?

A: Правила олимпиады не изменились, так как в русской версии игры проходит серверная олимпиада.

За Знаки Битвы можно только приобрести ряд новых товаров:

Предмет	Описание	Стоимость
Сундук с Руной Героя (1ч)	Руна Героя, приобретенная за Знаки Битвы. При наличии в инвентаре бонус опыта и SP +20%	100 Знаков Битвы + 10.000.000 адены
Эликсир Героя	Эликсир, приобретенный за Знаки Битвы. При использовании восстанавливает 7000 HP, также восстанавливает SP. Можно использовать под действием большинства отрицательных эффектов. Нельзя использовать на Олимпиаде.	8 Знаков Битвы + 1.000.000 адены
Кольцо Героя 30 дней	Кольцо, приобретенное за Знаки Битвы. Макс. MP +33, Макс. CP +10%, шанс и сопротивление оглушению/ параличу/ опрокидыванию +15%, сила обычных/ Физ./ Маг. Крит. Атак. +15%, Скор. Атак./ Скор. Маг. +5%. При надевании двух одинаковых колец действует эффект лишь одного.	2.200 Знаков Битвы
Талисман Битвы - Отмена Сокрытия 1 день	Позволяет использовать умение Талисман Битвы - Отмена Сокрытия. Блокирует невидимость у окружающих противников. Можно использовать только на Великой Олимпиаде и Фестивале Хаоса. Срок действия: 1 д.	16 Знаков Битвы
Талисман Битвы - Отмена Сокрытия 3 дня	Позволяет использовать умение Талисман Битвы - Отмена Сокрытия. Блокирует невидимость у окружающих противников. Можно использовать только на Великой Олимпиаде и Фестивале Хаоса. Срок действия: 3 д.	48 Знаков Битвы

Q: ЧТО ПРОИЗОШЛО В ОБНОВЛЕНИИ С СИСТЕМОЙ ПОДКЛАССОВ И ДВОЙНЫХ КЛАССОВ?



А: В обновлении Orfen была переработана система подклассов и двойных классов. В момент установки обновления все имеющиеся на персонажах изученные умения подклассов и двойных классов будут удалены, взамен них будет дана возможность изучать новые умения:

1. Умения двойного класса можно изучать не только на 85/90/95/99 уровнях, но и дополнительно на 101/103/105 уровнях. Доступны следующие умения для изучения:

Название	Количество сертификатов	Уровни изучения	Описание
Сертификация Двойного Класса - Атака	1	1-4	Последовательное увеличение Физ.Атк./Маг.Атк.
Сертификация Двойного Класса - Защита	1	1-4	Последовательное увеличение Физ.Защ./Маг.Защ.
Сертификация Двойного Класса - Скорость	1	1-4	Последовательное увеличение скорости атаки/скорости магии
Сертификация Двойного Класса - Улучшение Состояния	1	1-4	Последовательное увеличение НР/МР/СР
Сертификация Двойного Класса – Вампиризм	2	1	С некоторой вероятностью восстанавливает часть НР при атаке
Сертификация Двойного Класса – Физическая Сила	2	1	За счет увеличения Физ.Атк. снижается Физ.Защ./Маг.Защ.
Сертификация Двойного Класса – Магическая Сила	2	1	За счет увеличения Маг.Атк. снижается Физ.Защ./Маг.Защ.
Сертификация Двойного Класса - Энергия	2	1	Бонус энергии к получаемому опыту и SP

Сертификация Двойного Класса - Восстановление	2	1	Снижение отката умений
Сертификация Двойного Класса - Погибель	2	1	Увеличение крит. урона, крит.урона физ./маг. умениями
Сертификация Двойного Класса – Бешенство Берсерка	3	1	При атаке с некоторой вероятностью увеличивает Физ. Атак.
Сертификация Двойного Класса – Бешенство Мастера	3	1	При атаке с некоторой вероятностью увеличивает мощность умений
Сертификация Двойного Класса – Свет Защиты	3	1	При атаке с некоторой вероятностью увеличивает Физ.Защ./Маг.Защ.

Помимо этого, умение Двойной Класс - Максимальное Здоровье изучается по 7 уровень.

2. До обновления выдавалось по 1 сертификату на 65 / 70 / 75 / 80 ур подкласса(всего 12 сертификатов), после обновления будет выдаваться по 1 сертификату на 80 уровне подкласса(всего 3 сертификата). Сертификаты дают возможность изучать следующие умения:

Название	Количество сертификатов	Уровни изучения	Описание
Сертификация подкласса - Атака	1	1	Физ.Атак.+4%/Маг.Атак.+6%
Сертификация подкласса - Защита	1	1	Физ.Защ./Маг.Защ.+4%
Сертификация Двойного Класса - Скорость	1	1	Скорость атаки/Скорость магии +4%
Сертификация Двойного Класса – Крит. Атак.	1	1	Вероятность Физ./Маг. крит. удара +40
Сертификация Двойного Класса – Улучшение Состояния	1	1	НР/МР/СР+6%

Q: ПРОИЗОШЛИ ЛИ КАКИЕ-ЛИБО ГЛОБАЛЬНЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ КЛАССОВ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?

A: Нет, в обновлении Orfen разработчики не произвели какие-либо глобальные изменения с классами. Помимо изменения системы подклассов, двойных классов и новой классификации оружия в обновлении была заблокирована возможность использовать баффы типа Пророчества Огня, Пророчества Воды, Пророчества Ветра если на персонаже висит любая поэма и исправлен ряд ошибок при использовании умений.

Q: БУДУТ ЛИ УДАЛЕНЫ КАКИЕ-ЛИБО ПРЕДМЕТЫ В ОБНОВЛЕНИИ ORFEN?

A: Да, будут. С полным списком таких предметов, а также удаляемых и сбрасываемых квестов вы можете ознакомиться здесь:

https://l2central.info/wiki/Удаление_180221

Некоторые из предметов будут удалены через месяц (такие предметы отмечены во вкладках с отметкой месяца).

Удаление 180221

Предметы (при установке обновления) Предметы (через месяц) Квесты (удаление) Квесты (сброс)
Положительные эффекты (удаление через месяц) Умения (удаление)

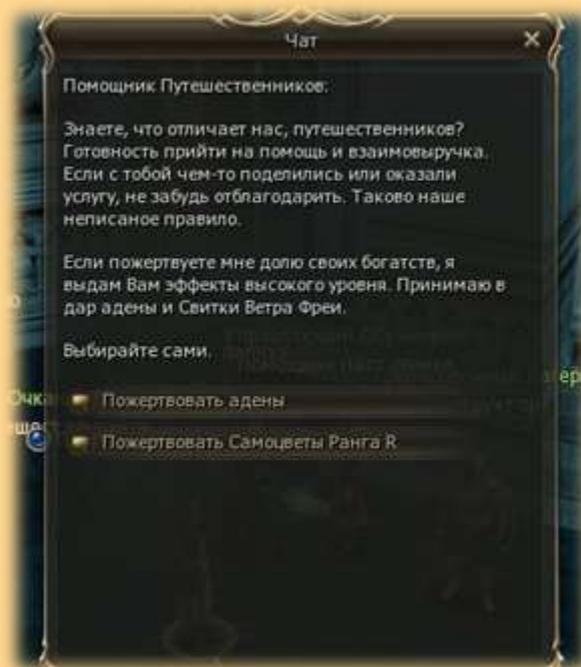
Предварительная дата удаления предметов и положительных эффектов с отметкой(через месяц): 7 августа 2018 г.

PS По поводу обмена агатионов.

У игроков, чьи агатионы будут удалены (примерно) через месяц после установки обновления Orfen, будет доступен обмен старого агатиона на новый.

До 7 августа необходимо подойти к Менеджеру Витаминов и забрать "компенсацию", позже указанного срока эта возможность будет недоступна.

Q: ИЗМЕНИЛАСЬ ЛИ СТОИМОСТЬ ОПЛАТЫ ПЛАТНОГО БАФФА У NPC ПОМОЩНИК ПУТЕШЕСТВЕННИКОВ?



A: Да, теперь NPC Помощник путешественников в качестве пожертвования принимает или 3.000.000 адены или 5 самоцветов ранга R.